

ПОЭТАПНЫЙ МЕТОД РИСОВАНИЯ СОБАК, КОТОВ, ПТИЧЕК, РЫБОК И МНОГИХ, МНОГИХ ДРУГИХ ГЕРОЕВ ЭКРАНА

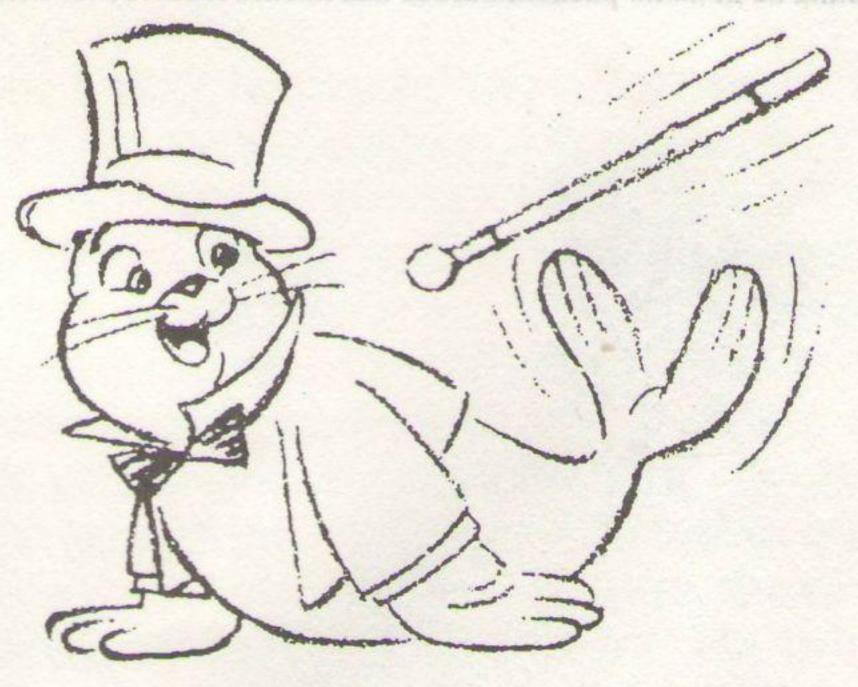


УДК 741 ББК 85.15

АЗВЕСЬКО ДОК. ВООК. ВОО

ANTERPORT OF THE PROPERTY OF T

Издательство сделало вой позможное, отобы правильно воспроизвоти и употрабить в тексте этой имути (по необходивание) термина, известные как торговые марки, или эпрепьстрированные торговые марки своих законных владевлиев, или охраняемием заками товаров в услуг, однако не наделено правом удостоверные точность такой информации. Упоминание любого подобного термина не доджно распениваться как посмуствене на исключительность соответствующей марки или знака.



ЛИ ДЖ. ЭЙМИС И БОБ СИНГЕР

пер. с англ. А.Ф. Зиновьев. — 3-с изи. — Мн.: «Попурри»,

ISBN 985-483-786-6.

Содержит пошаговые инструкции для пременяного расования персонажей заграничных мультфильмов — закрюшех с потепныков мордочками, фигурами и прозвищеми.

Для широкого круга начиныющих худюжников, певанвающих искусство зарнобелой графики.

VAW 741.

О 2000 бу Lee LAmes and Muray Zak.

О Перевод, издание на русском языке.
Оформацие. ООО «Понурра». 2001



Перевод с английского выполнил А.Ф.Зиновьев по изданию: DRAW 50 ANIMAL 'TOONS by Lee J.Ames and Bob Singer. — N.Y.: «BROADWAY BOOKS», 2000.

1-е издание на русском языке вышло в 2001 г., 2-е — в 2004 г.

Издание охраняется законом об авторском праве. Ни одну часть этой книги, включая внутреннее и внешнее оформление, нельзя использовать, или воспроизводить, или передавать в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами (электронными, светокопировальными, магнитозаписывающими и пр.), или сохранять в любой поисковой системе или базе данных без предварительного письменного разрешения издателя. Использование помещённой здесь информации не может явиться предметом никакого патента. Нарушение этих ограничений преследуется в судебном порядке.

Издатель и авторы не несут ответственности за ошибки или пропуски, возникшие вопреки всем соответствующим мерам предосторожности, осуществлённым при подготовке этой книги к печати, а также за повреждения или убытки, которые могут случиться при использовании помещённой здесь информации.

Издательство сделало всё возможное, чтобы правильно воспроизвести и употребить в тексте этой книги (по необходимости) термины, известные как торговые марки, или зарегистрированные торговые марки своих законных владельцев, или охраняемые знаки товаров и услуг, однако не наделено правом удостоверять точность такой информации. Упоминание любого подобного термина не должно расцениваться как посягательство на исключительность соответствующей марки или знака.



ЭЗ4 Рисуем 50 мультяшных зверят / Л.Дж.Эймис, Б.Сингер; пер. с англ. А.Ф.Зиновьев. — 3-е изд. — Мн. : «Попурри», 2006. — 56 с. : ил.

ISBN 985-483-786-6.

Содержит пошаговые инструкции для практического рисования персонажей заграничных мультфильмов — зверюшек с потешными мордочками, фигурами и прозвищами.

Для широкого круга начинающих художников, осваивающих искусство чёрно-белой графики.

УДК 741 ББК 85.15

ISBN 0-7679-0544-X (англ.) ISBN 985-483-786-6 (рус.)

MINHOK 2006

- © 2000 by Lee J.Ames and Murray Zak*
- © Перевод, издание на русском языке. Оформление. ООО «Попурри», 2001

Ли Дж. Эймис

к читателю

Эта книга научит вас рисовать зверюшек из мультфильмов.

для того чтобы создавать прекрасные рисунии,

перо или тонкая какоточка. При мелания можете над

любой книгой из серии "Рисуем 50..." потрудиться с

Не обязательно начинать с самой первой картинки — выбирайте любую, какая вам понравится. А когда выбор сделан — следуйте методу "шаг за шагом", чтобы собственноручно создать такую же.

Очень легко и тщательно нанесите на лист бумаги карандашом штрихи, составляющие содержание первого "шага". Это самый простой, но в то же время самый важный "шаг", а потому он должен быть выполнен с максимальным вниманием.

Второй "шаг" демонстрирует, какие штрихи надо добавить к первому — тоже с максимальной точностью и без нажима.

После второго перейдите к третьему "шагу"... К четвёртому... К пятому — его надо прочерчивать уже твёрдой рукой! Всего предстоит сделать шесть "шагов".

Возможно, покажется странным мой призыв соблюдать предельную тщательность при выполнении первых "шагов", которые выглядят наименее сложными. Но вы должны понимать и помнить неумолимое правило: любая ошибка, сделанная в самом начале, может испортить конечный результат. Следите не только за направлением и кривизной линий, но и за расстоянием между ними, их взаимным расположением. Не исключено, что после каждого "шага" вам понадобится осветлять картинку ластиком — делайте это без особого нажима, не превращая линии в невидимые.

Закончив рисунок карандашом, перейдите к финальному его оформлению тушью. Когда она высохнет, уберите все следы карандаша ластиком (для туши он безопасен). Именно так работают профессиональные иллюстраторы.

Вот ещё несколько советов.

Время от времени разглядывайте отражение вашей работы в зеркале — оно способно выявить искажения, которые вы никак иначе не сможете заметить.

Возможно, поначалу вам будет трудно рисовать некоторые контуры (круглые или овальные) или вообще вести карандаш по бумаге к намеченной точке. Не отчаивайтесь! Чем больше практики, тем выше мастерство.

Для того чтобы создавать прекрасные рисунки, нужно немного: карандаш с грифелем средней твёрдости или мягким, бумага хорошего качества, ластик, перо или тонкая кисточка. При желании можете над любой книгой из серии "Рисуем 50..." потрудиться с помощью компьютера, оснащённого электронным карандашом и соответствующим пакетом прикладных программ ("artPadII", "Dabbler", "Painter"). Это даёт некоторые преимущества. Не на последнем месте среди них стоит команда "Undo" ("отменить сделанное только что"). Выполнение её немыслимо, когда работаешь настоящей тушью. Компьютер позволяет многократно стирать ошибочно проведённые линии, не боясь бесповоротно повредить "бумагу". Он позволяет отпечатать копии вашего рисунка в любом количестве. Если хотите, можете нарисовать картинку карандашом на настоящем бумажном листе, а потом сканером сделать её электронную версию, которую можно раскрашивать и подвергать иным манипуляциям с помощью какой-нибудь графической программы.

Буду рад, если вам понравятся книги серии "Рисуем 50...", но настаиваю: не ограничивайтесь ими, исследуйте прочие способы. Ройтесь в библиотеках. Расспрашивайте преподавателей. А лучше всего — обратитесь к собственной фантазии.

BELL HORSELLE HOHHMATE IN HOMEHUTE HEYMOURING HIPABHUO!

лением и кривизной линий, но и за расстоянием меж-

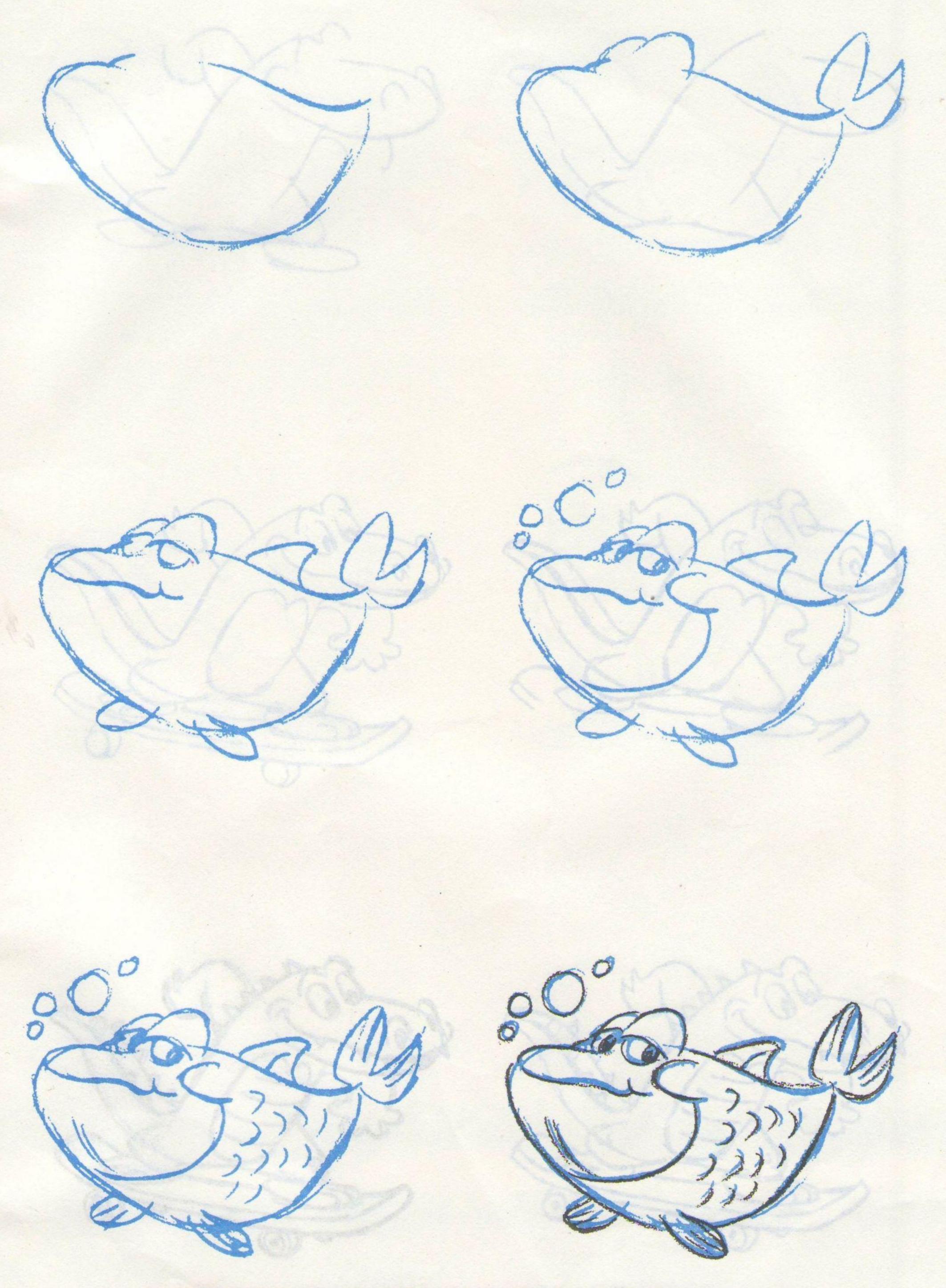
ду нагмы, их взаимным расположением. Не исключено,

- допон тожем эперен можео и пення Ли Дж. Эймис - якциви ве оживот за этидово теленуем

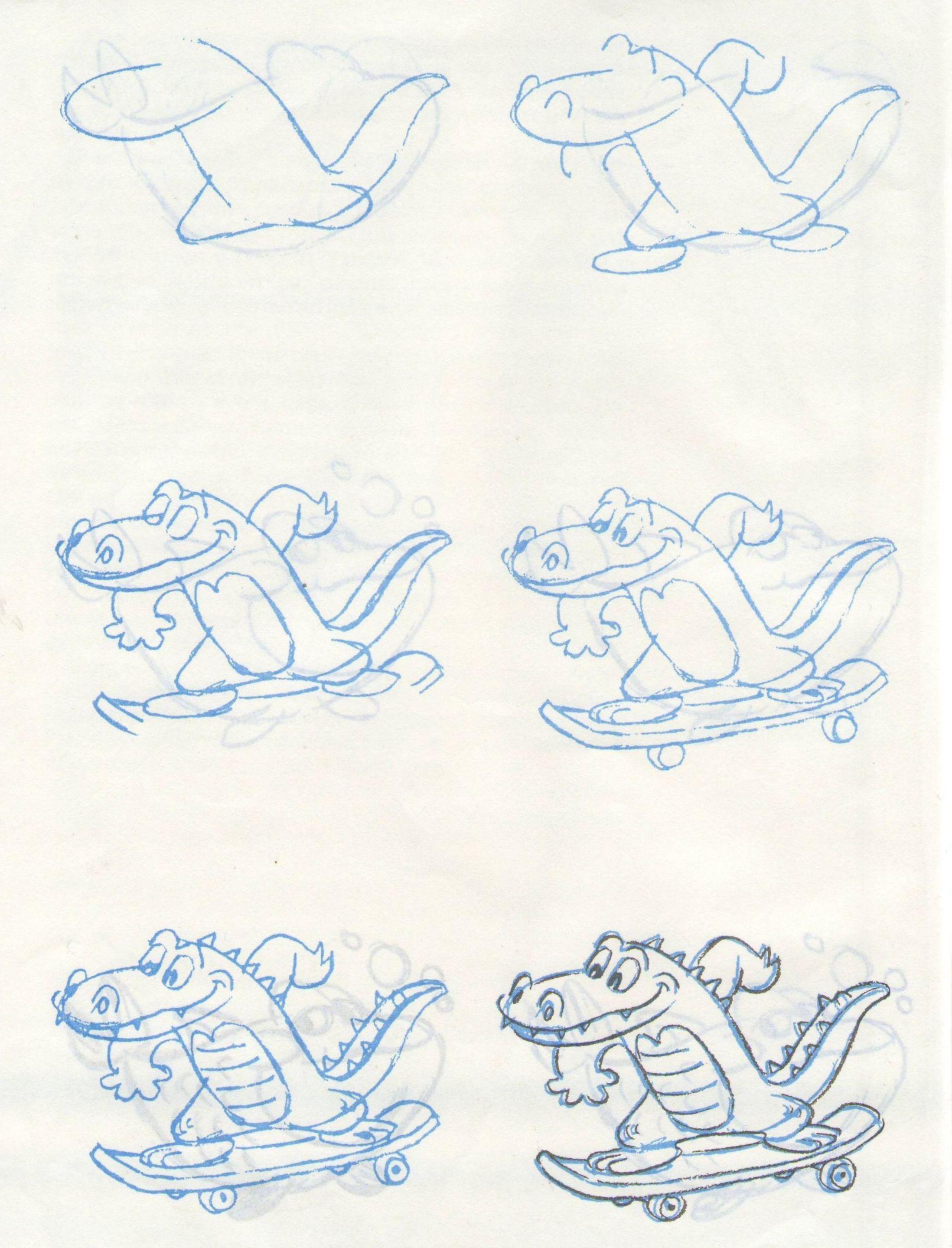
IMPORTED TO DAL

что после каждого "шага" вам понадобится осветлять картинку ластиком — делайте это без особого нажима, не превращая линии в невидимые.
Закончив рисунок карандациом, перейдите к финальному его оформлению тушью. Когда она высожиет, уберите вее следы карандаціа ластиком (для туши он безопасеи). Именно так работают профессиональные

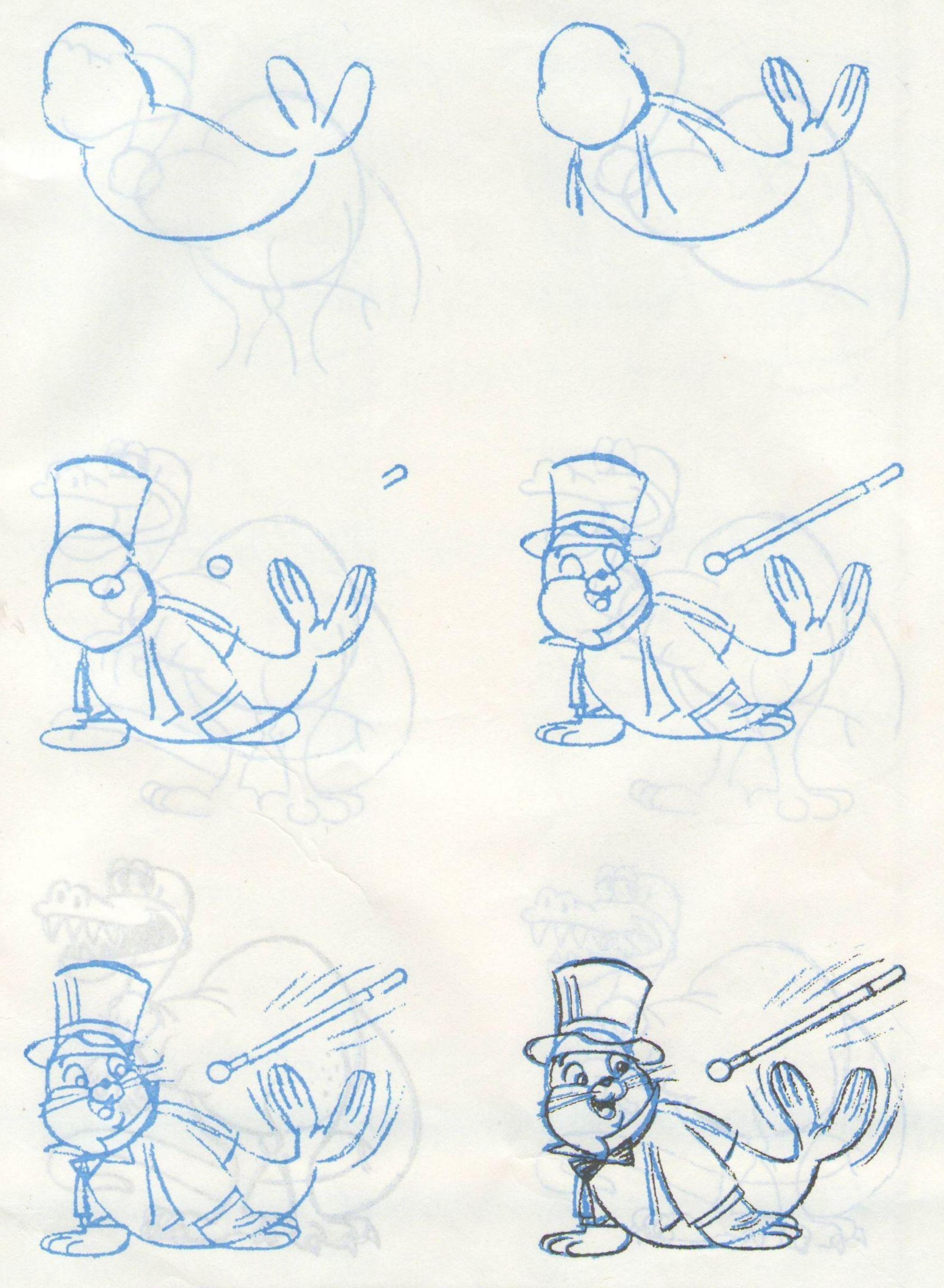
Вот ещё несколько совстов.
Время от времени разглядывайте отражение вашей работы в зеркале — оно способно вылянть искажения, которые вы никак иначе не сможете заметить.



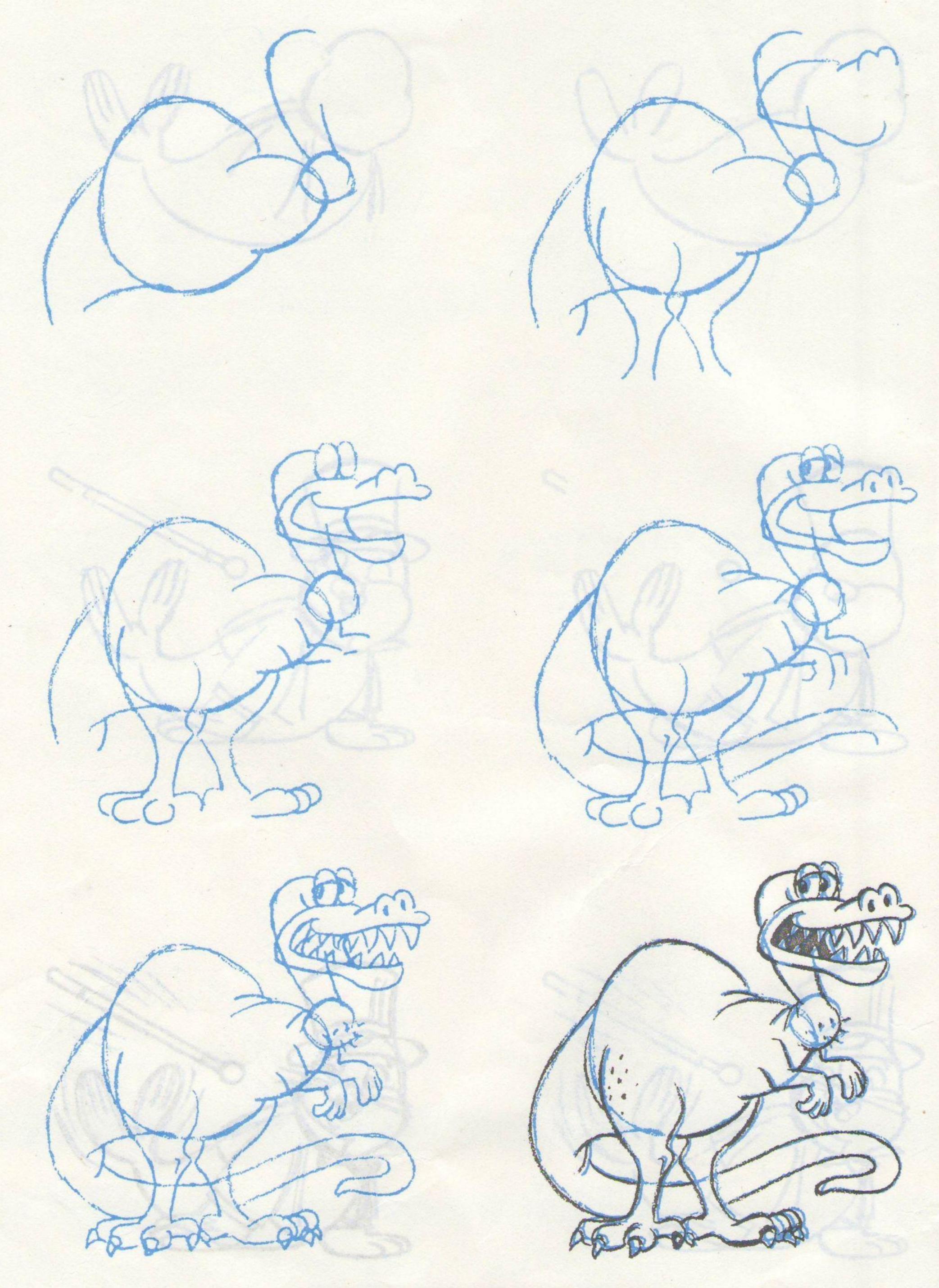
ПЕСКАРЬ МАЛ, НО УДАЛ, ОТ АКУЛЫ УДРАЛ



СКЕЙТ-МАСТЕР АЛЛИГАСТЕР



ЭМИЛЬ МАКНИЛЬ, ТЮЛЕНЬ-ФОКУСНИК



динозавра обидели



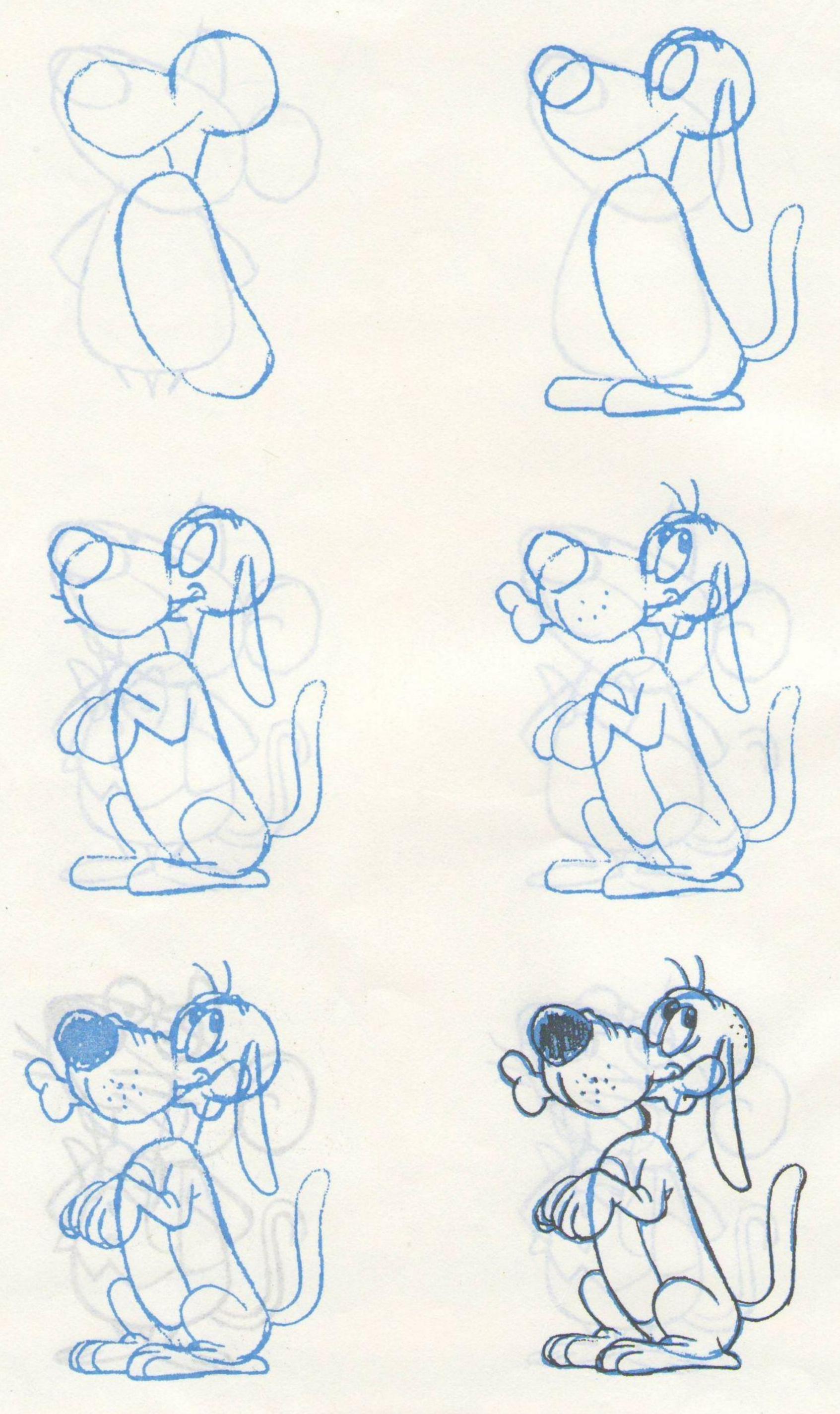
хороша я, хороша...



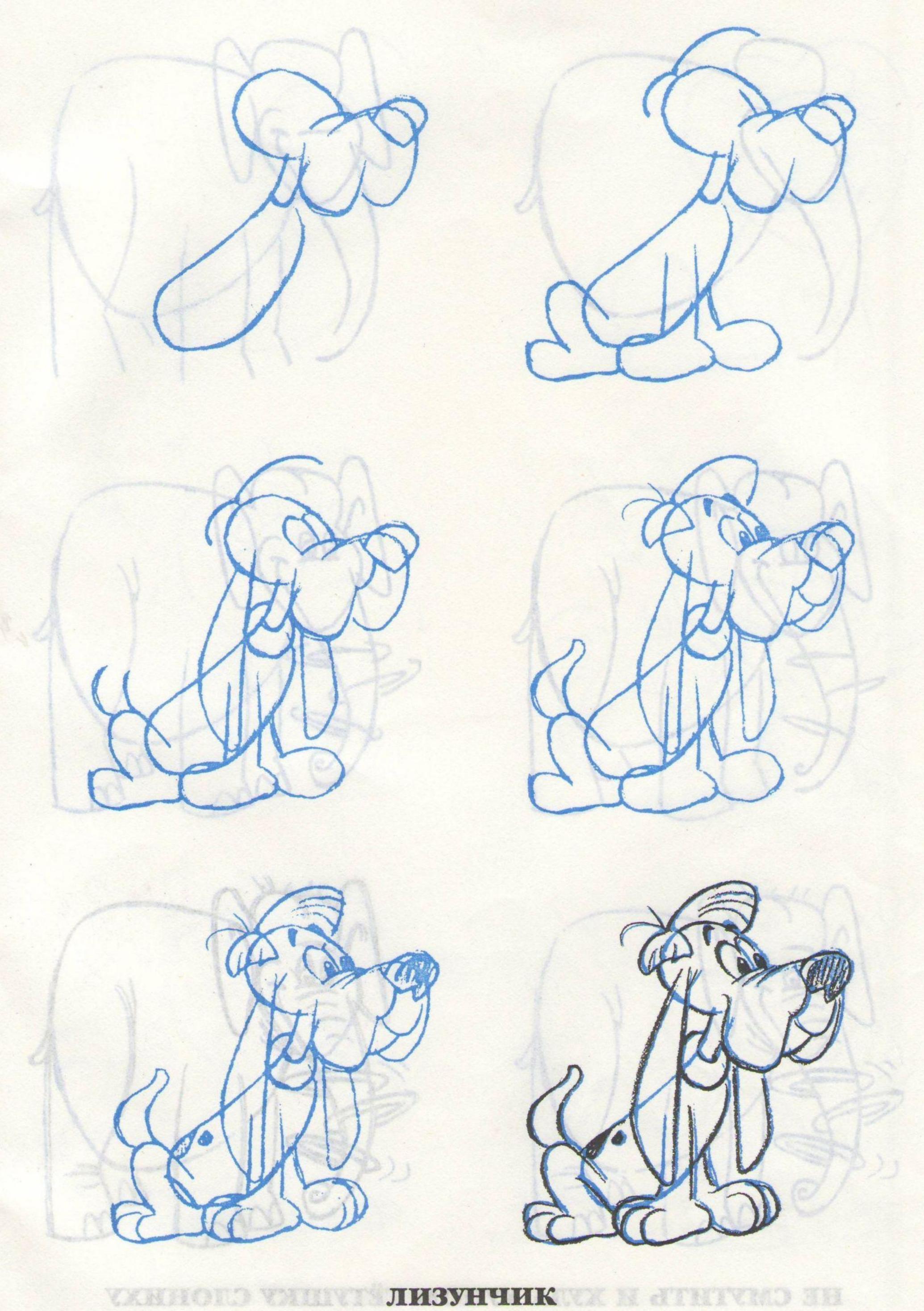
МЕЛКОТЁНОК

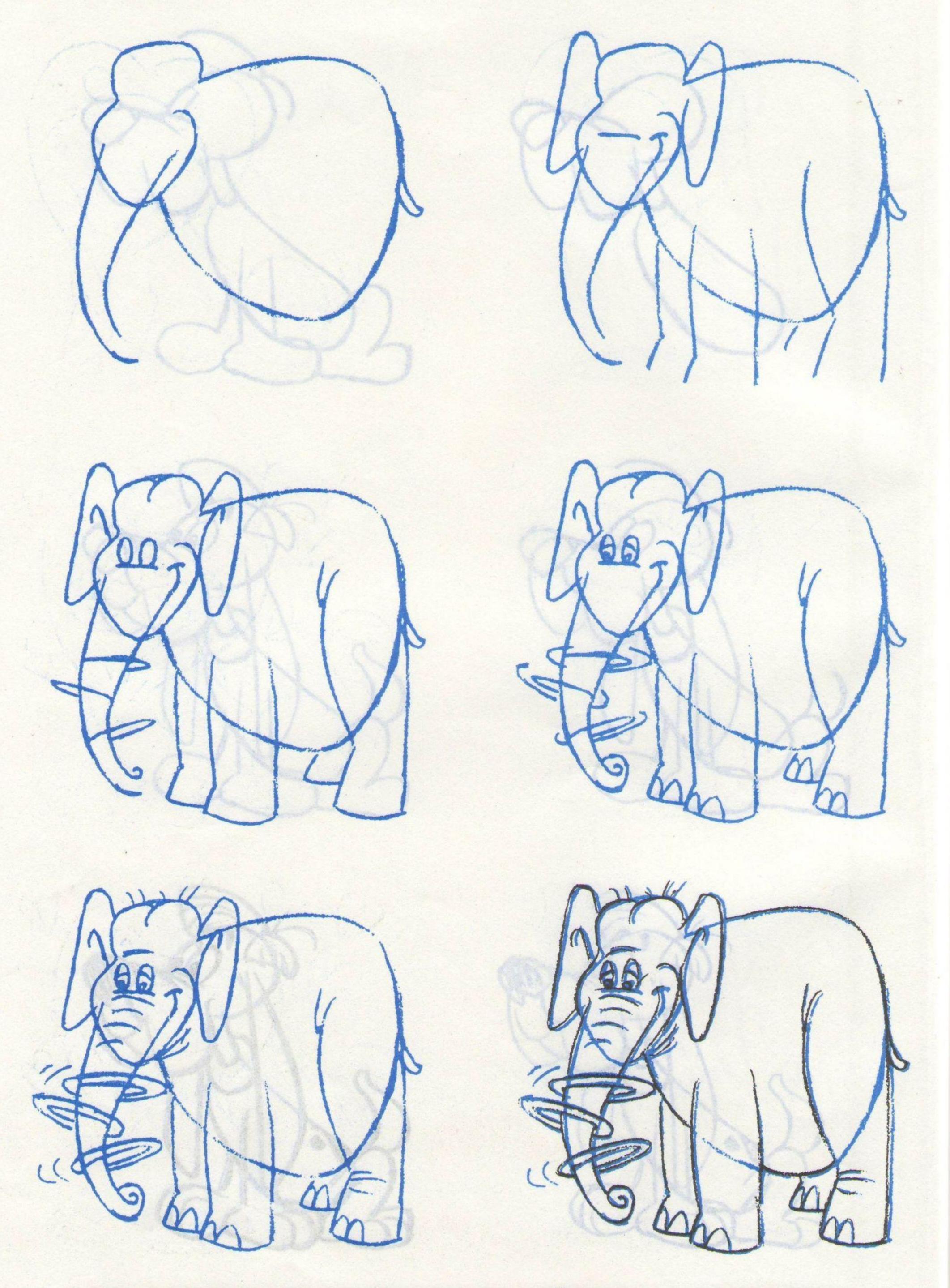


профессор мышепищалкер



дружок

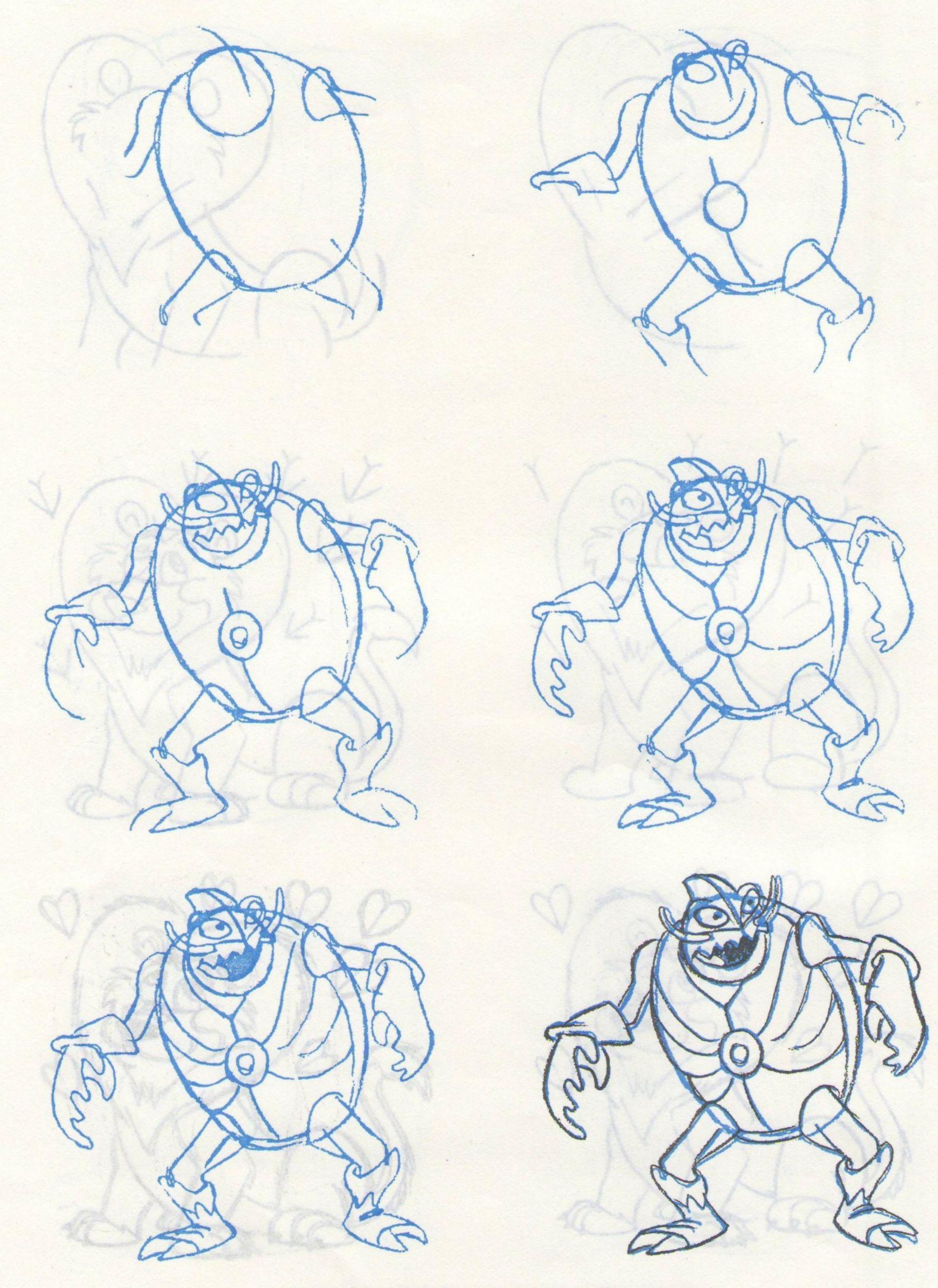




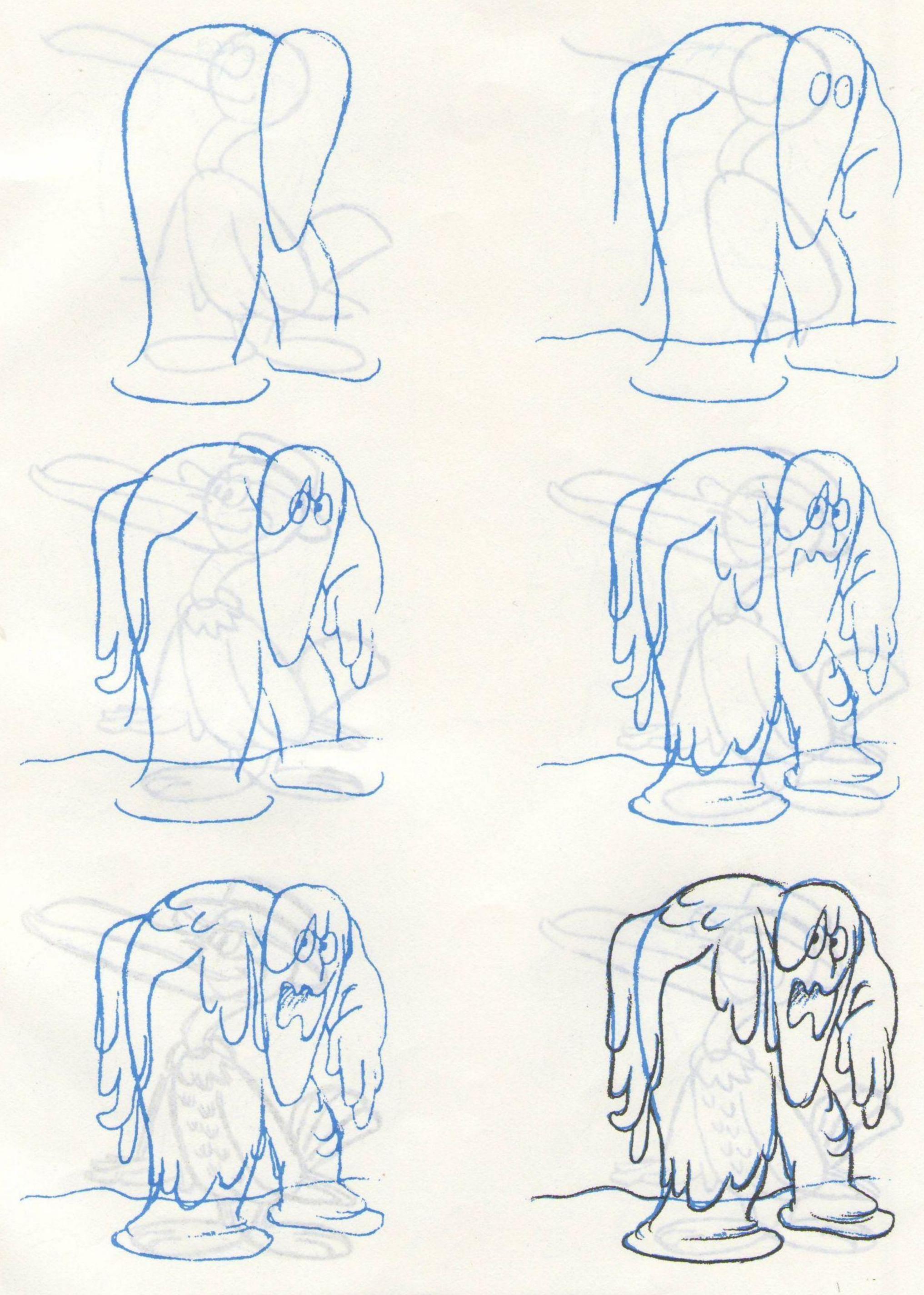
НЕ СМУТИТЬ И ХУЛА-ХУПОМ ТЁТУШКУ СЛОНИХУ



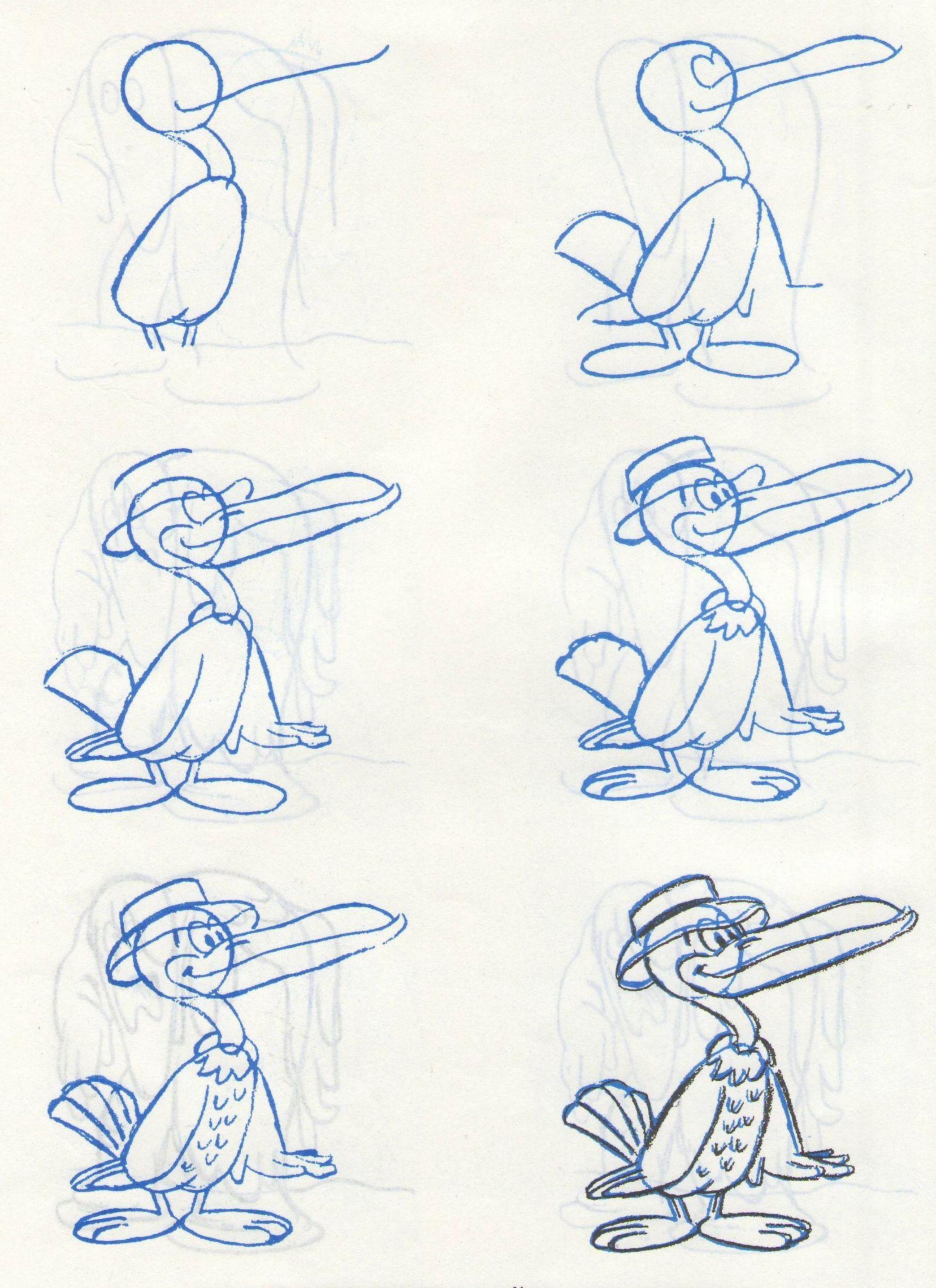
влюблённый лёвчик



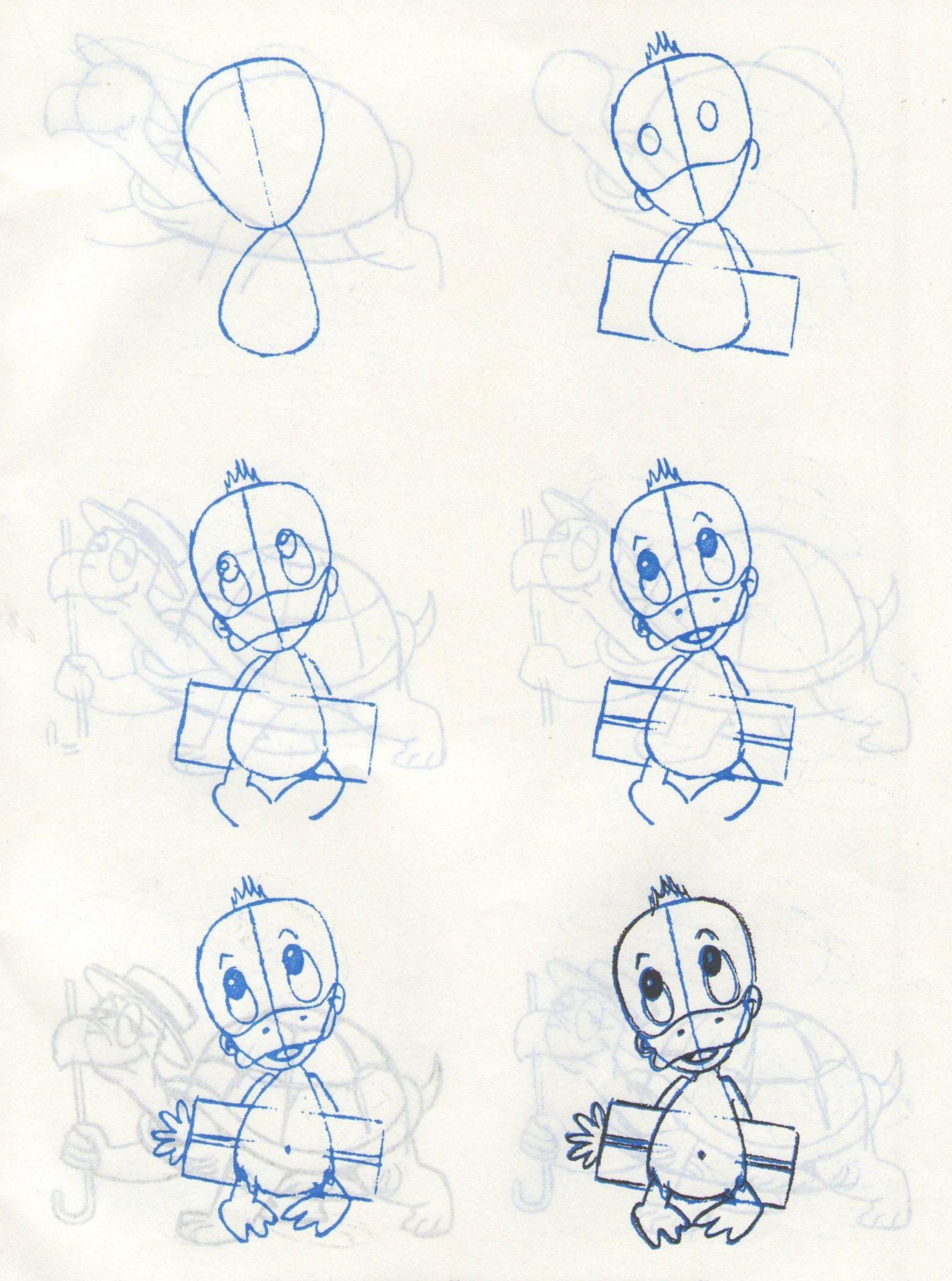
жестокий жадный жук



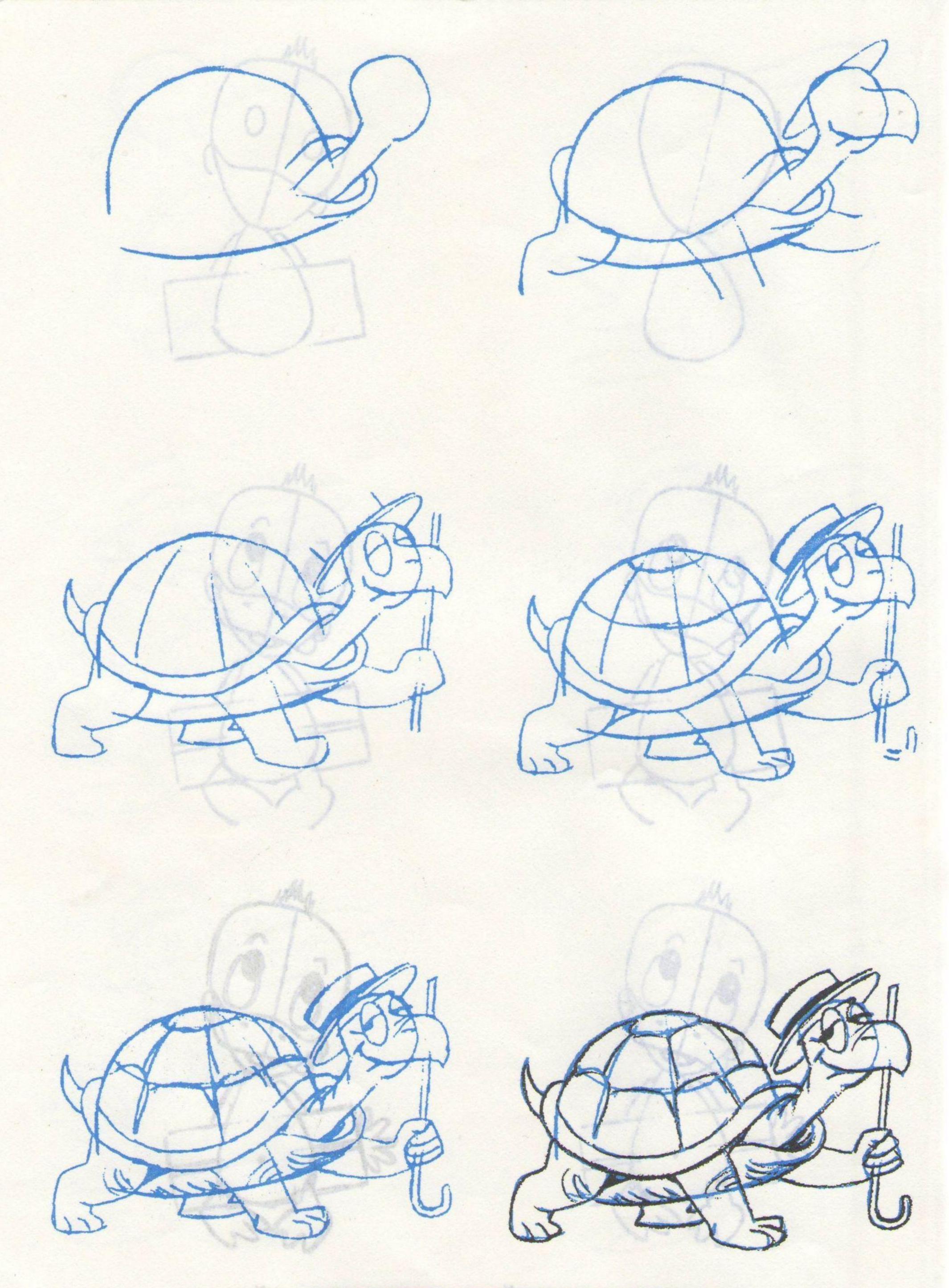
РАСПЛАВЛЮСЬ И УПЛЫВУ



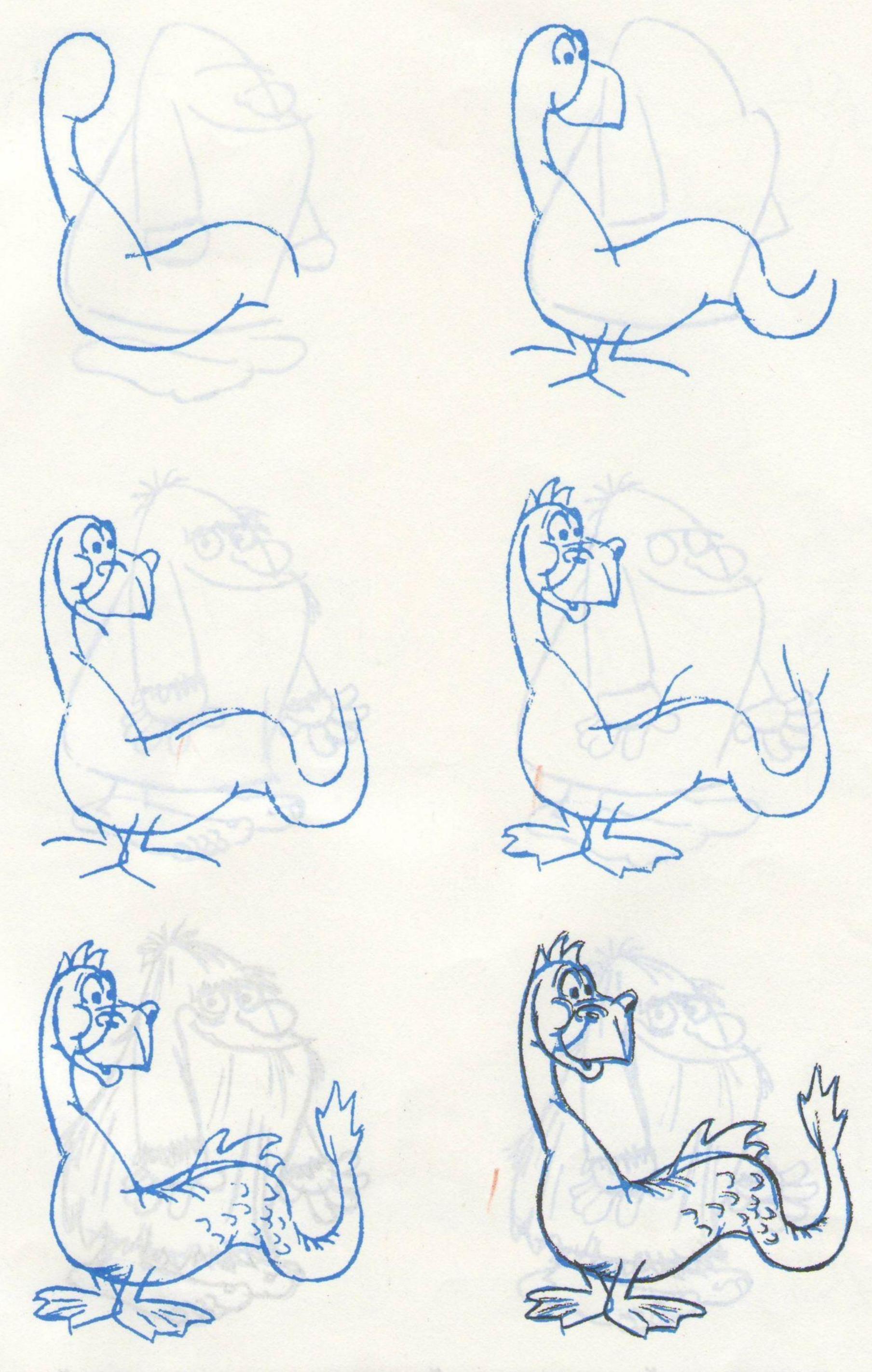
КЛЮВОВАСТЕНЬКИЙ ПЕЛИКАН ПИТ



вечно юный и писклявый



ПАПАШКА-ЧЕРЕПАШКА



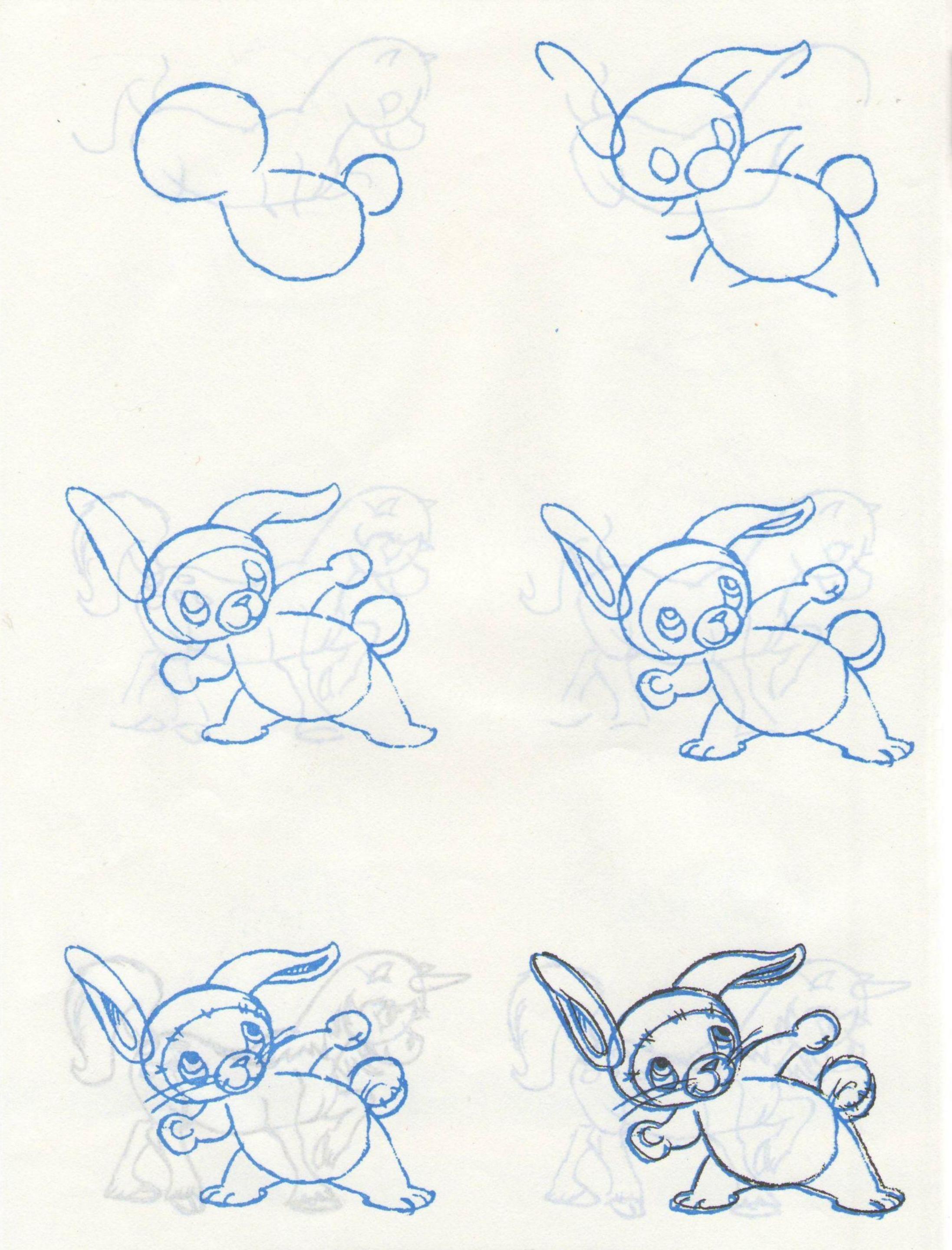
чудачка из моря



ЛОХМАТЫЙ, МОХНАТЫЙ, НИ РАЗУ НЕ БРИТЫЙ

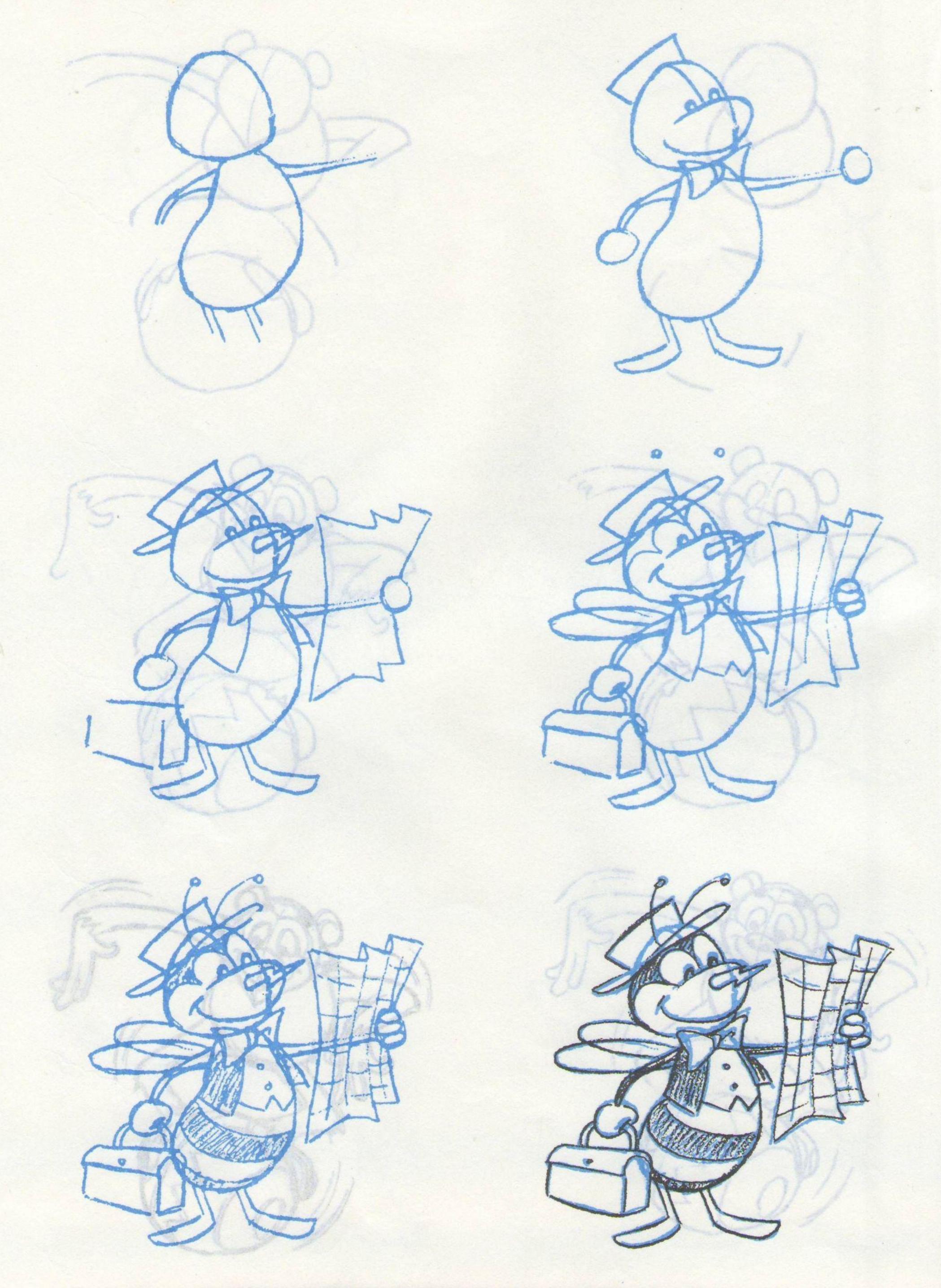


волшебный зверь единорог

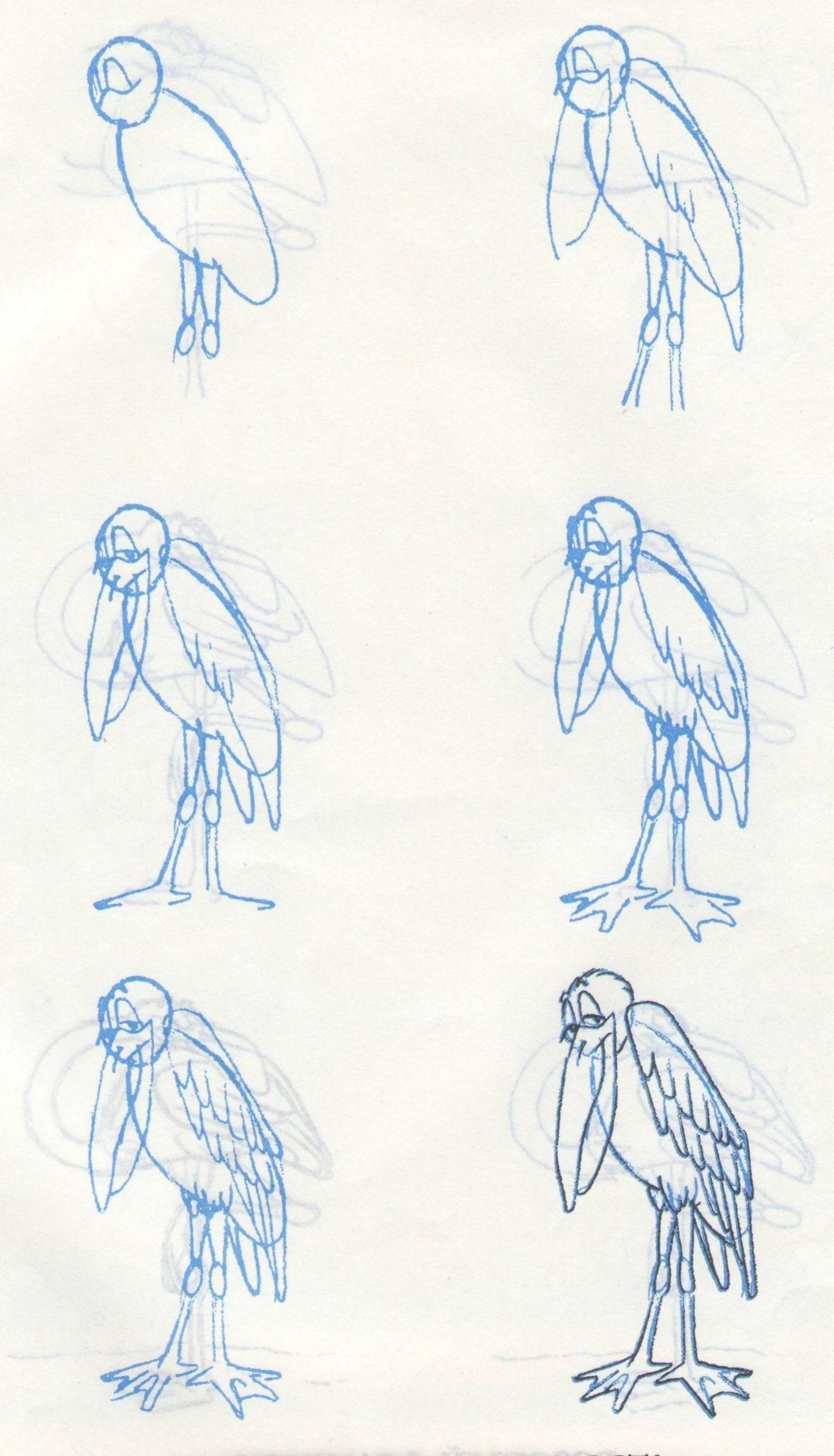




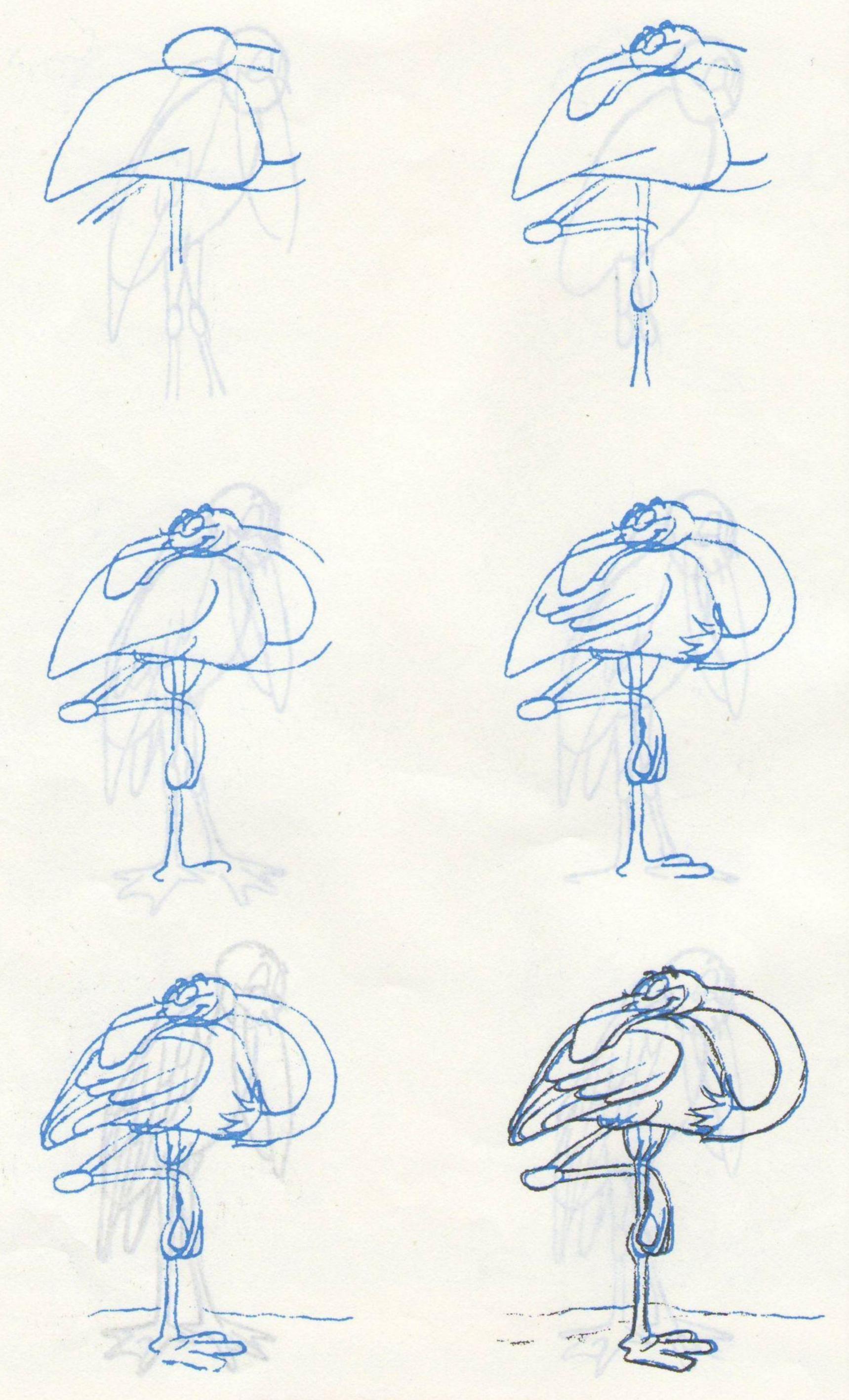
БЕЗ ПАНИКИ В ОБЕЗЬЯННИКЕ!



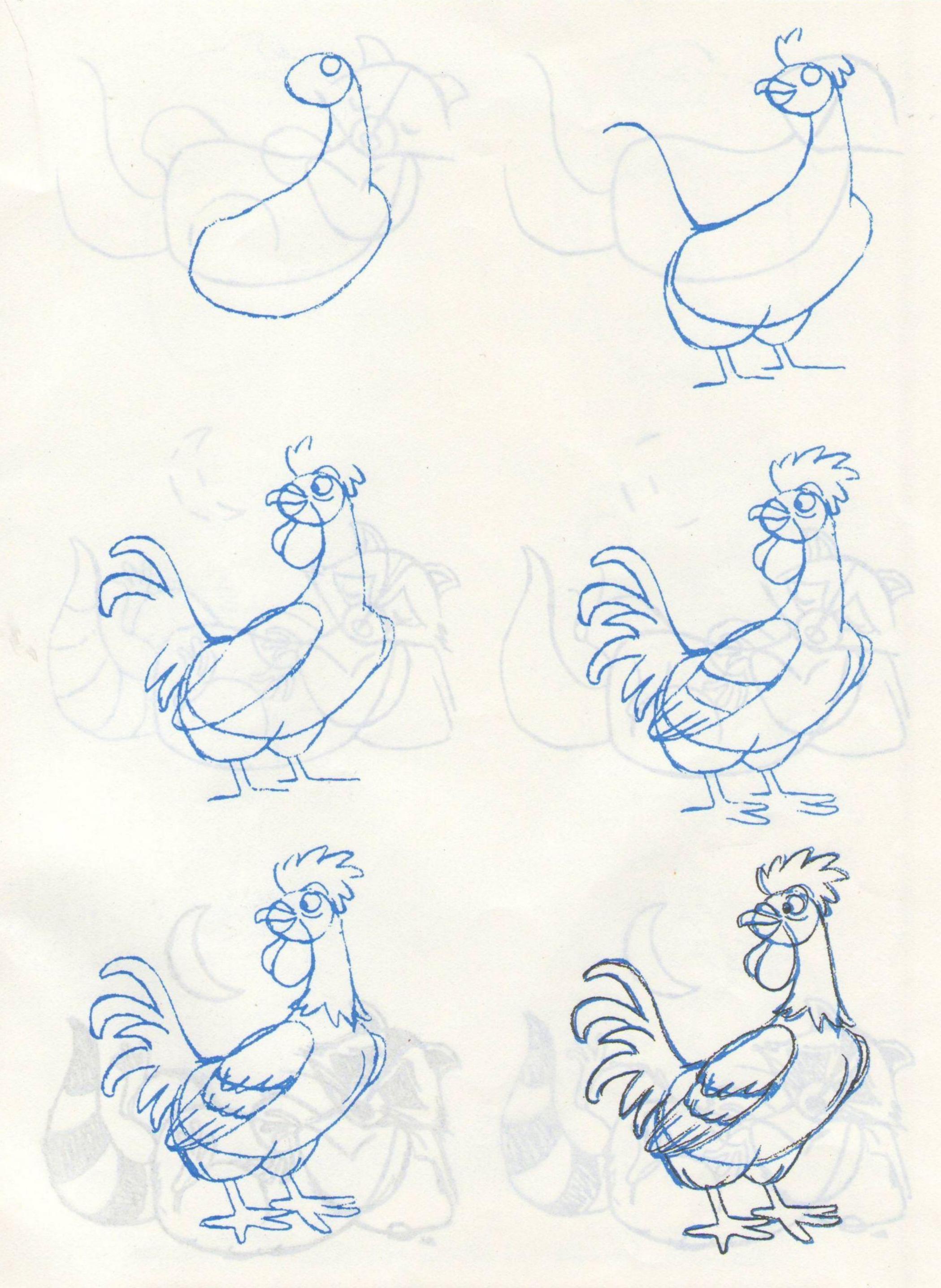
ПЧЁЛАМ ПОЛОЖЕНО ПУТЕШЕСТВОВАТЬ



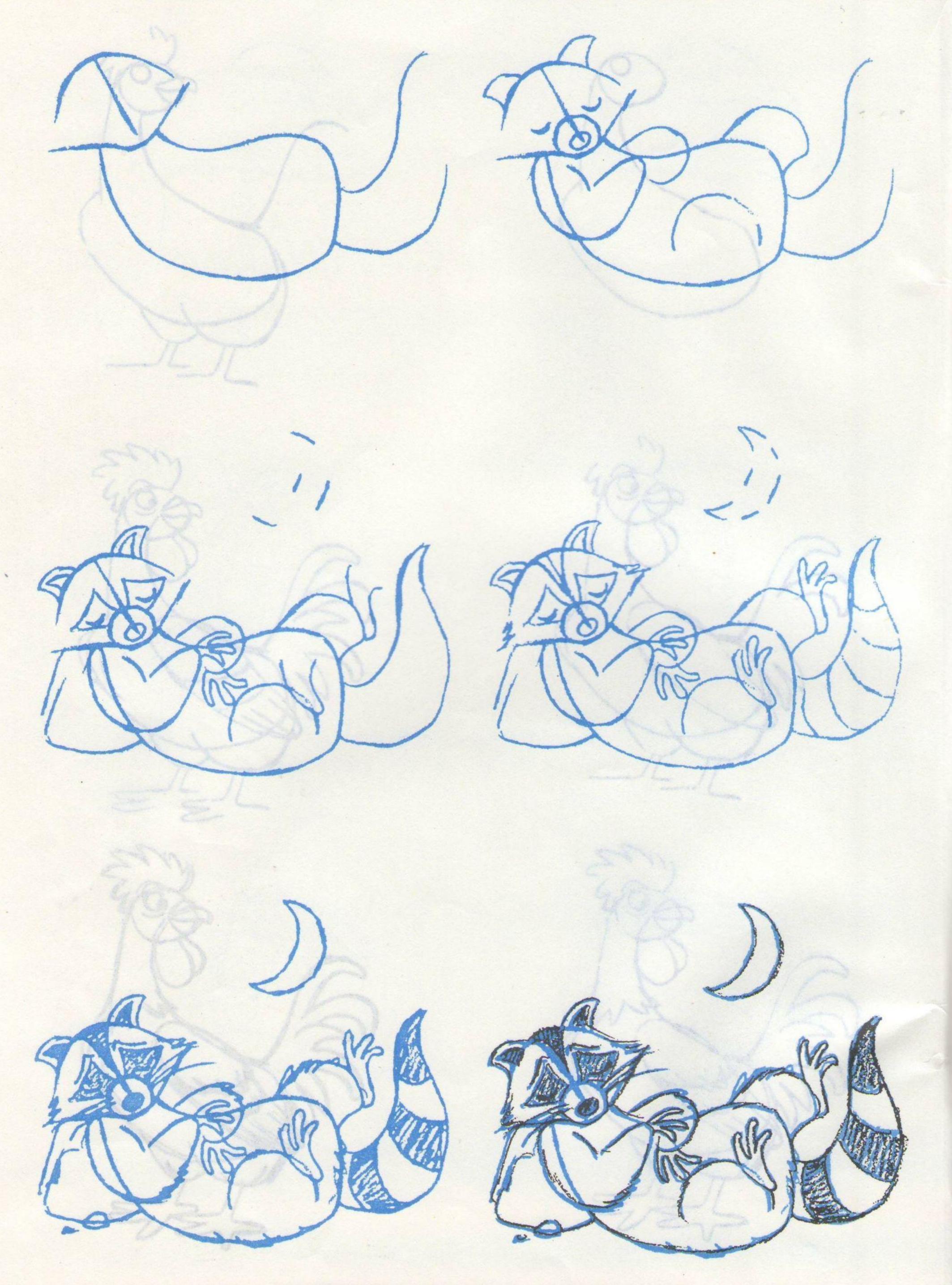
АИСТУ ГРУСТНО НЕСПРОСТА



РОЗОВЫЙ ФЛАМИНГО



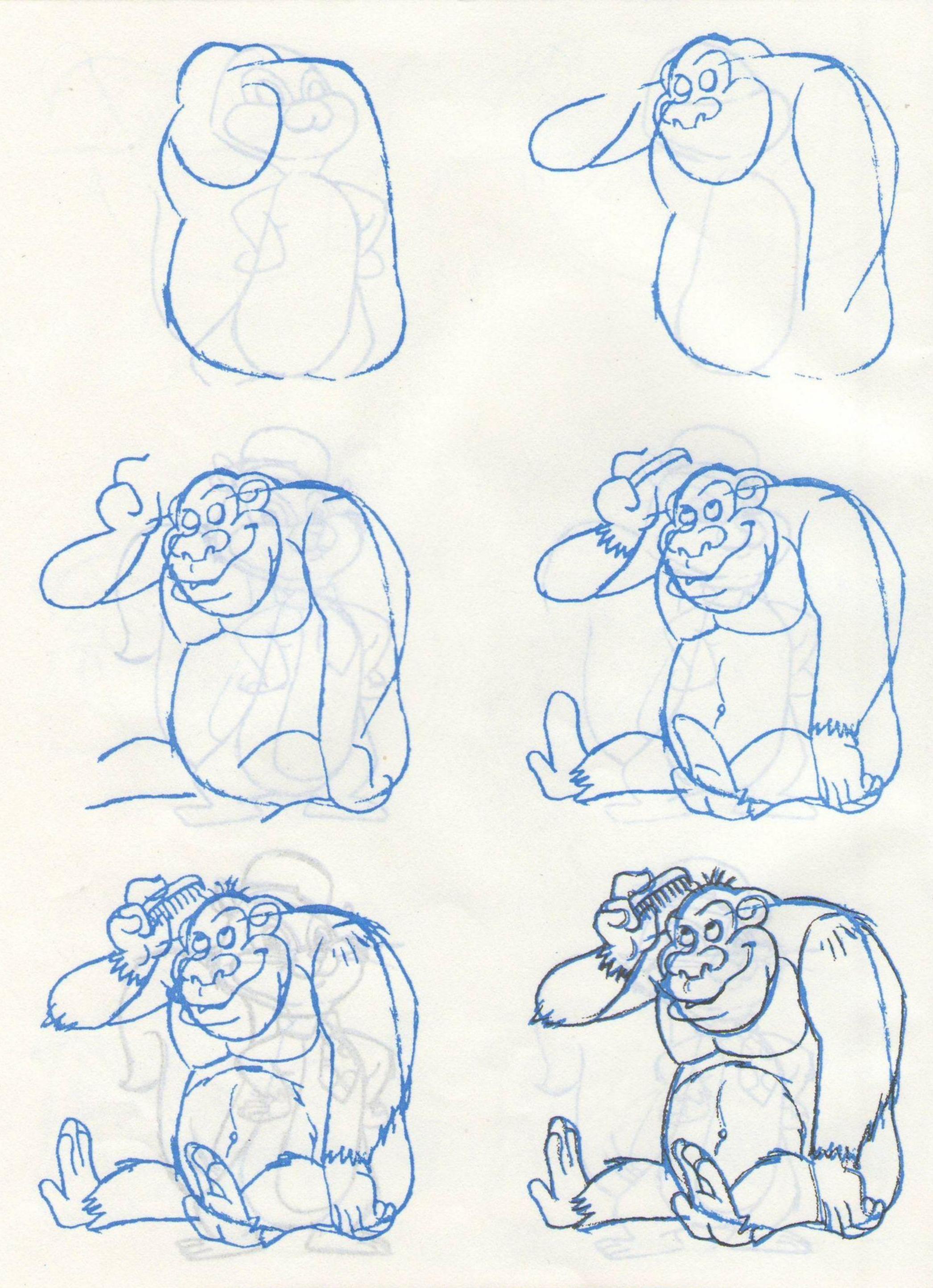
драчун, топтун, крикун, румын кукареску



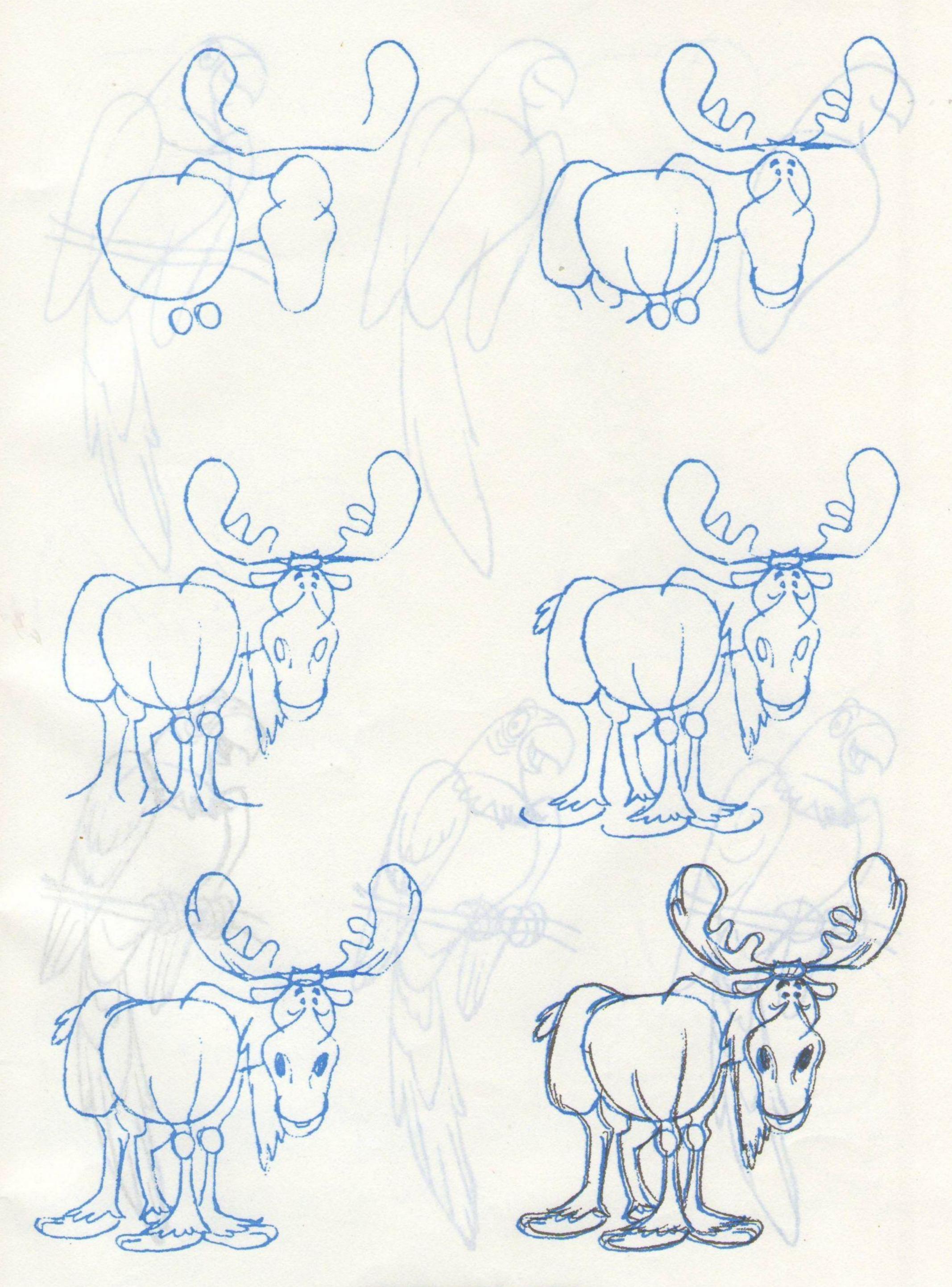
ЕНОТ ПО ИМЕНИ БАЮ-БАЙ



БЕССТРАШНЫЙ БАРОН БЕЛКИН



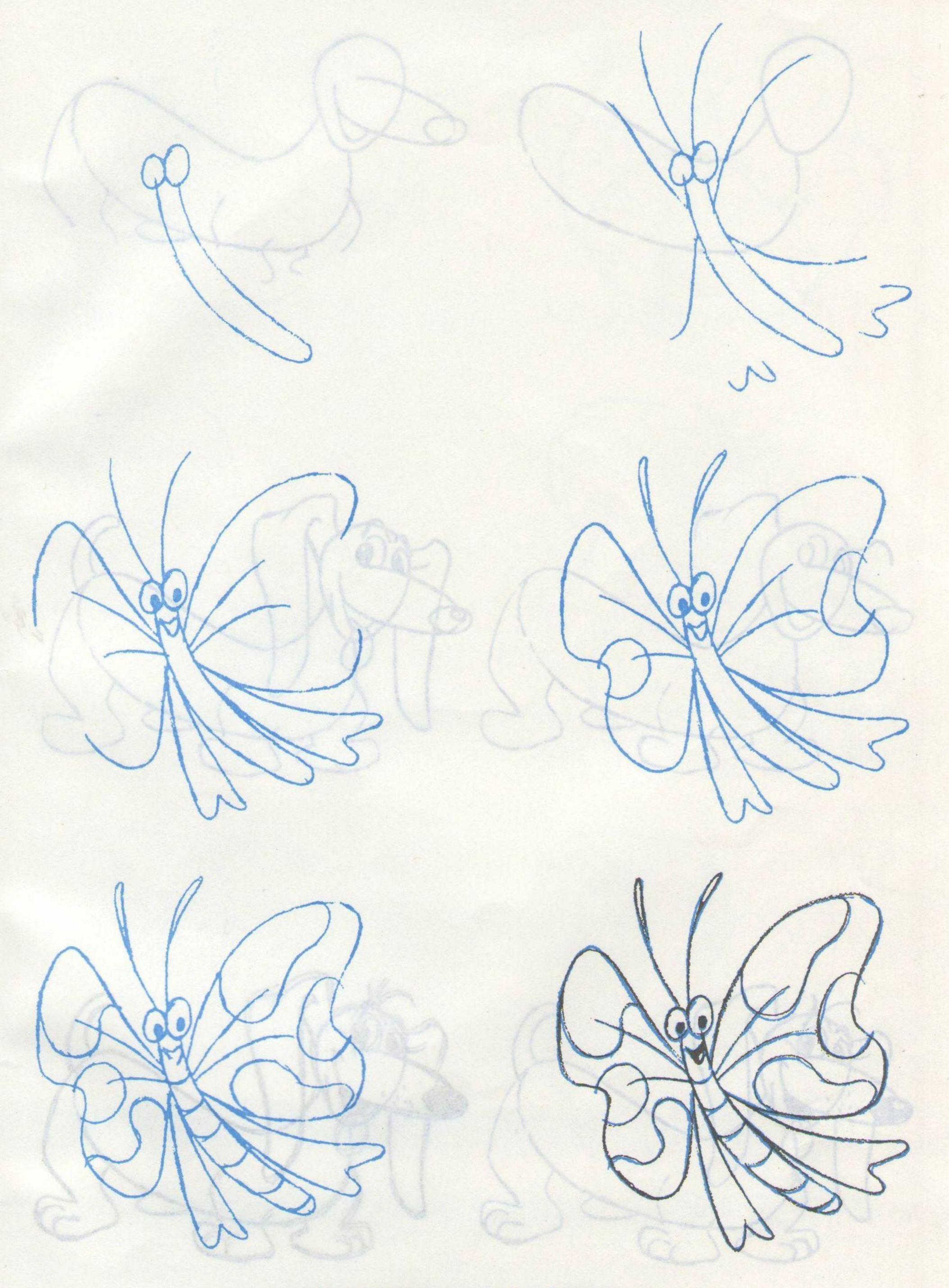
СЭР ГОРЧИСТ, ГОРИЛЛА-ЧИСТЮЛЯ



лось-простак



YPA, APA, YPA!!!



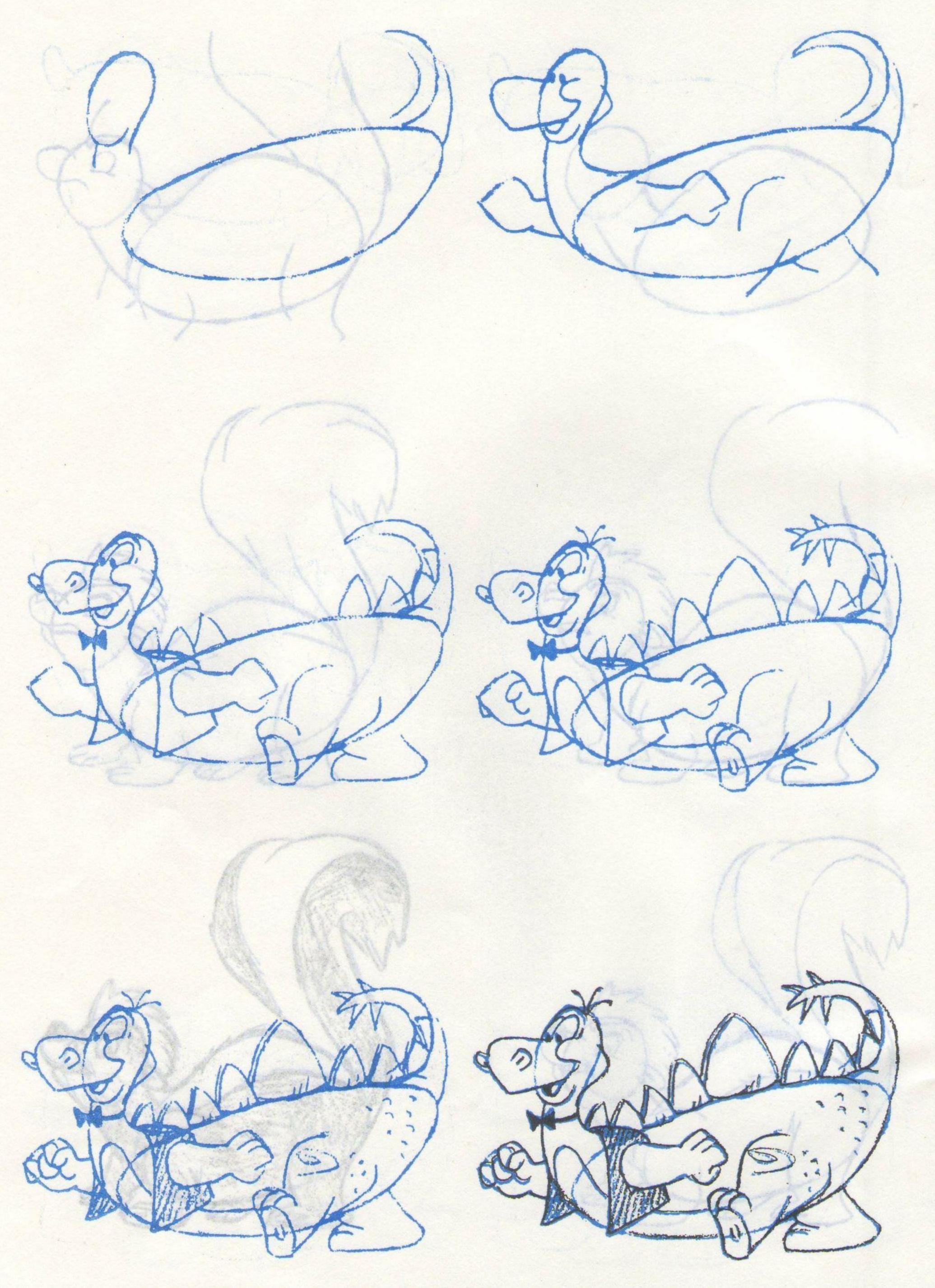
не баба я, а бабочка



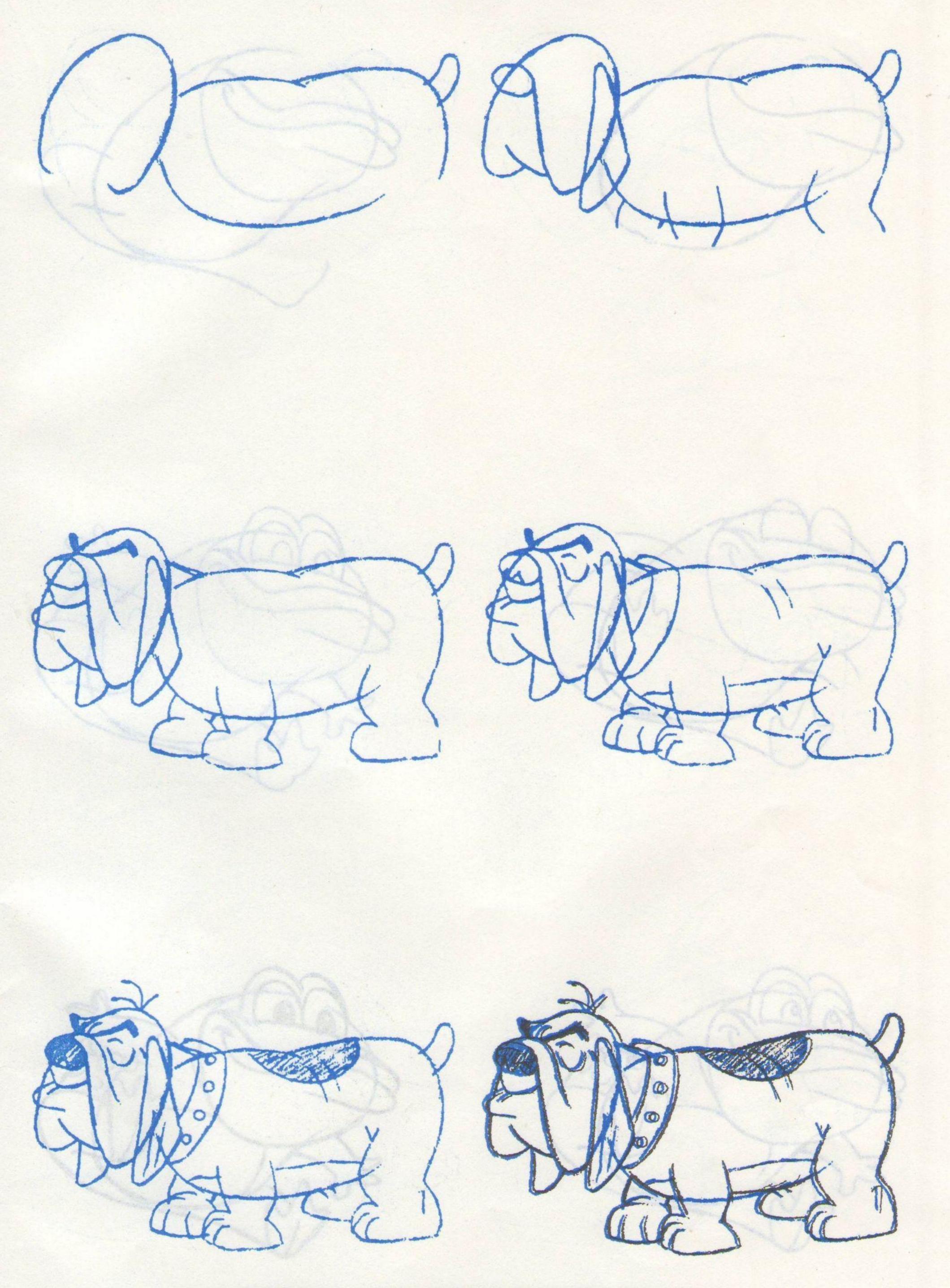
над сосисками такса не затоскует



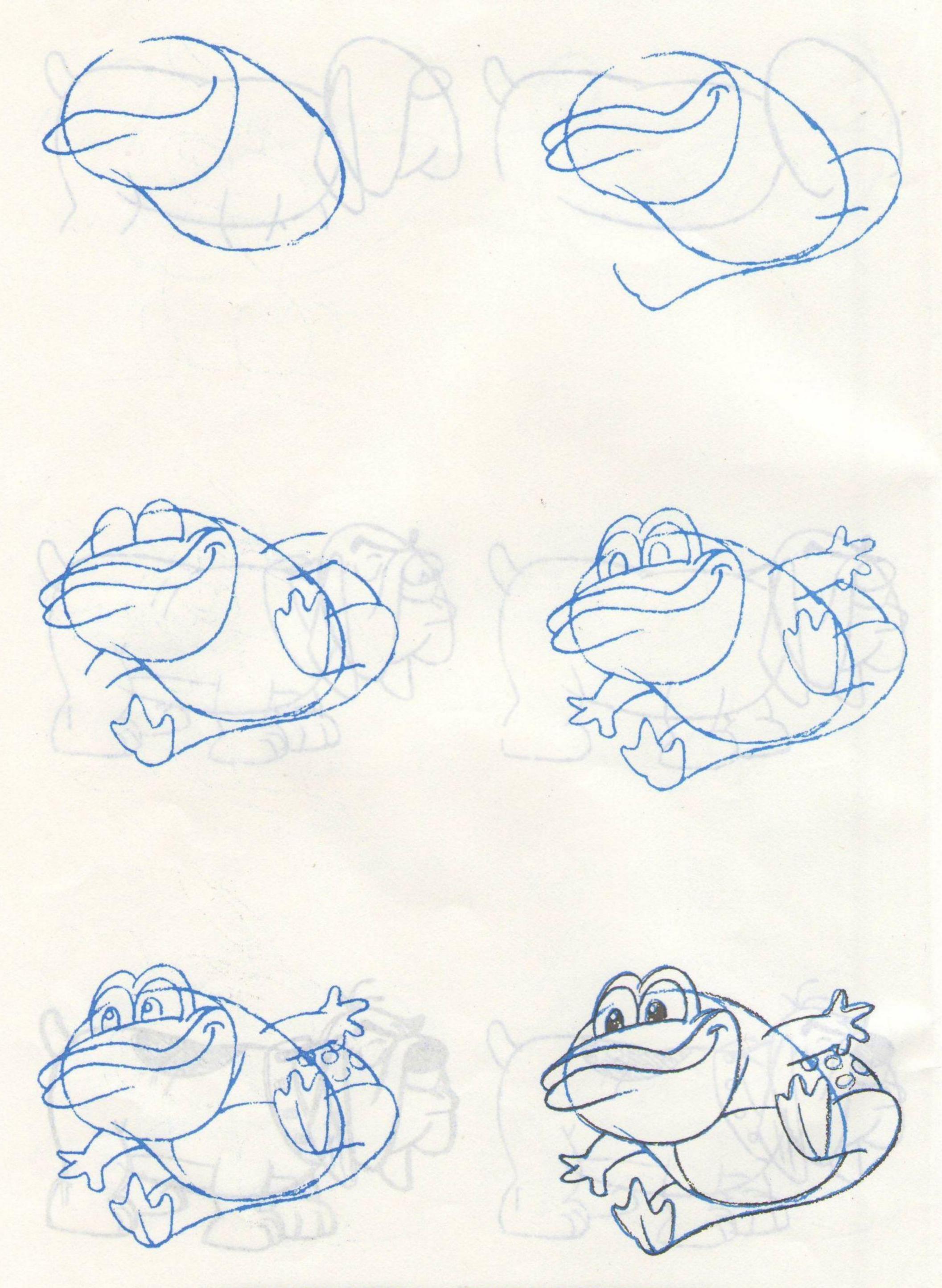
хорь харитонович птицелюбов



и у стегозавров бывали дни весёлые



ЗАРЫЧАТЬ ИЛИ ВСЁ-ТАКИ ЧИХНУТЬ?



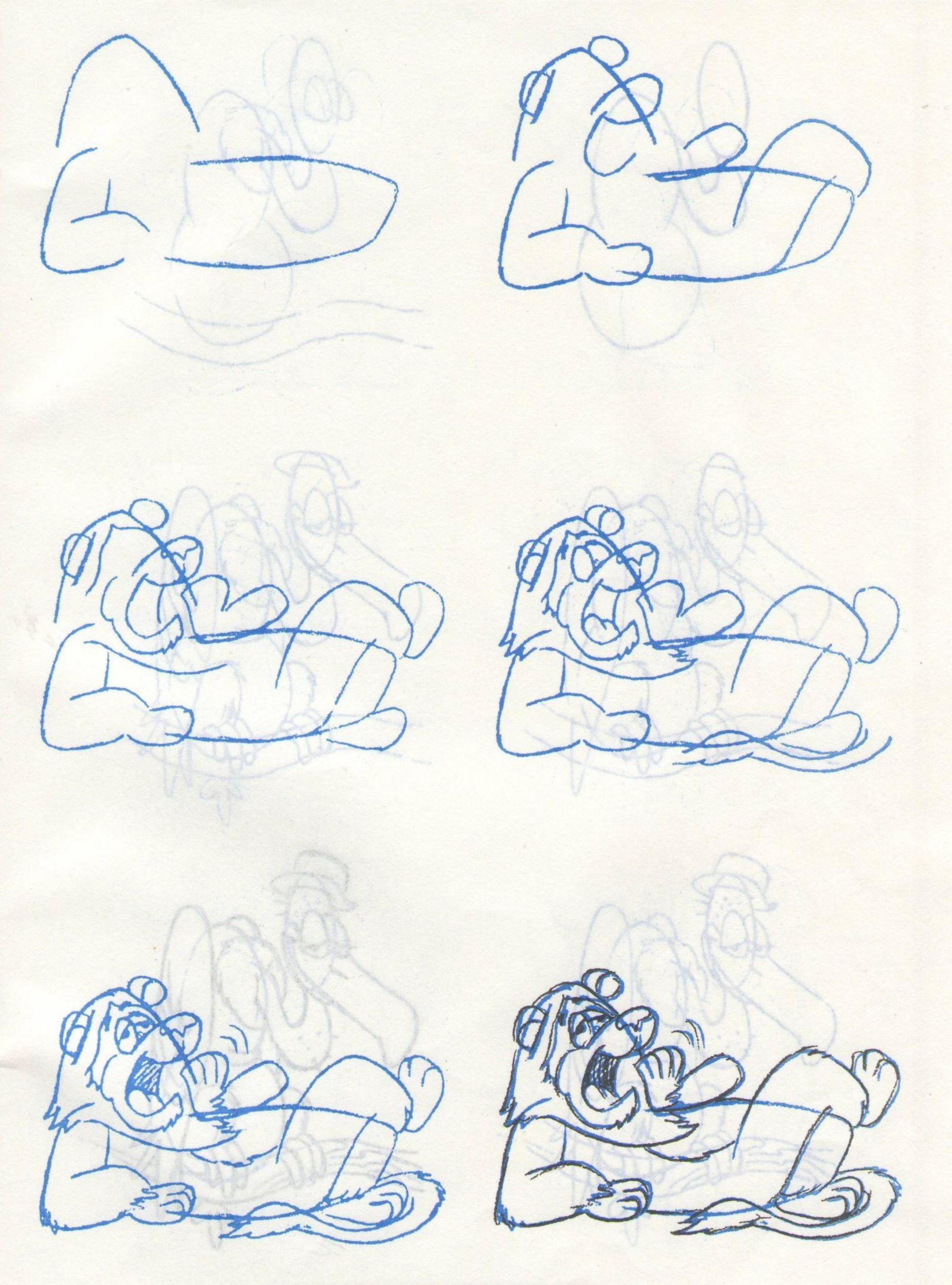
прыг-скок – джампи фрог



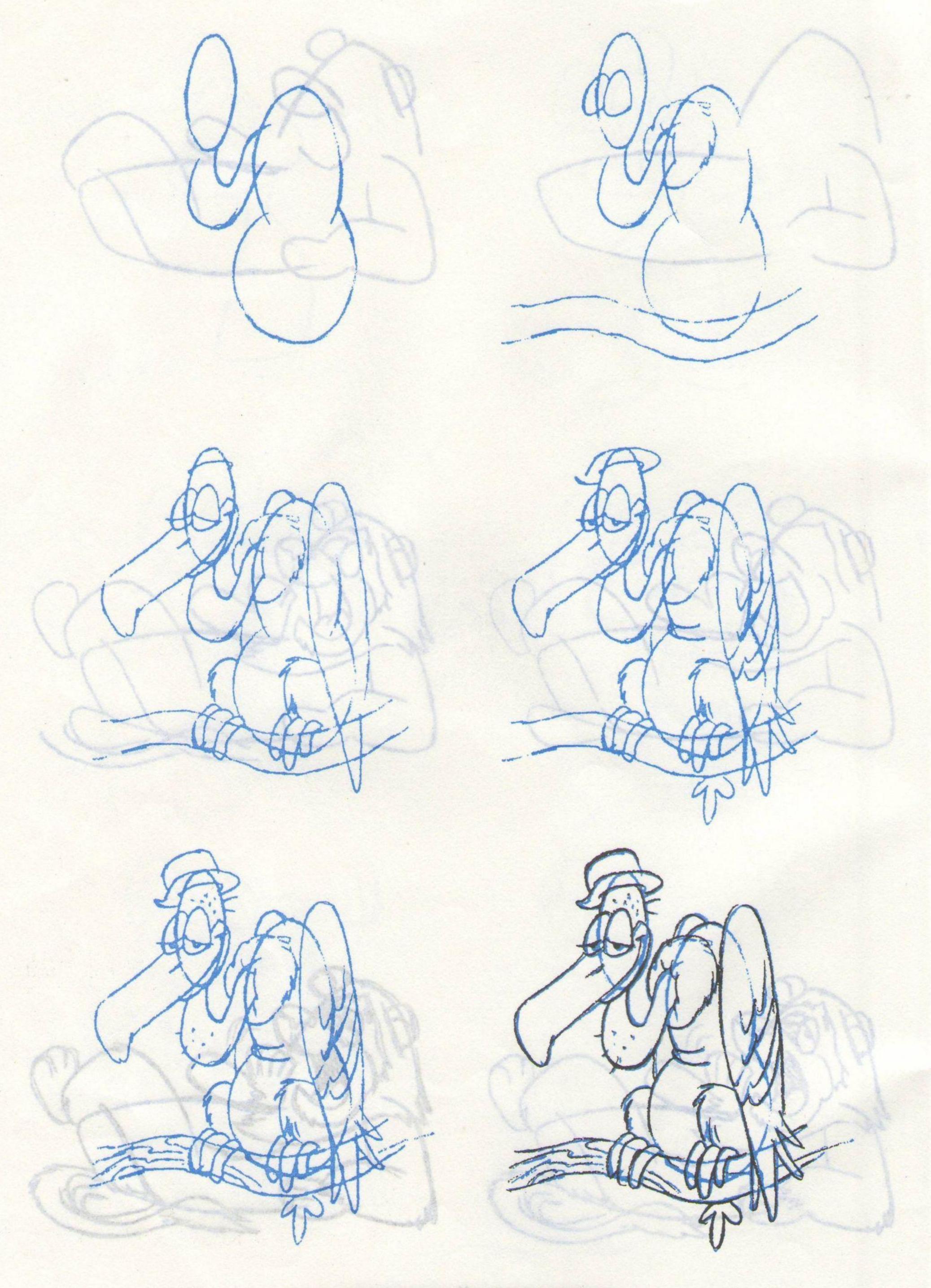
УЖ СКОРО ВАЛЕНТИНОВ ДЕНЬ...



некогда лениться полевым мышам



ЛЕНИВЫЙ ЛЬВУША



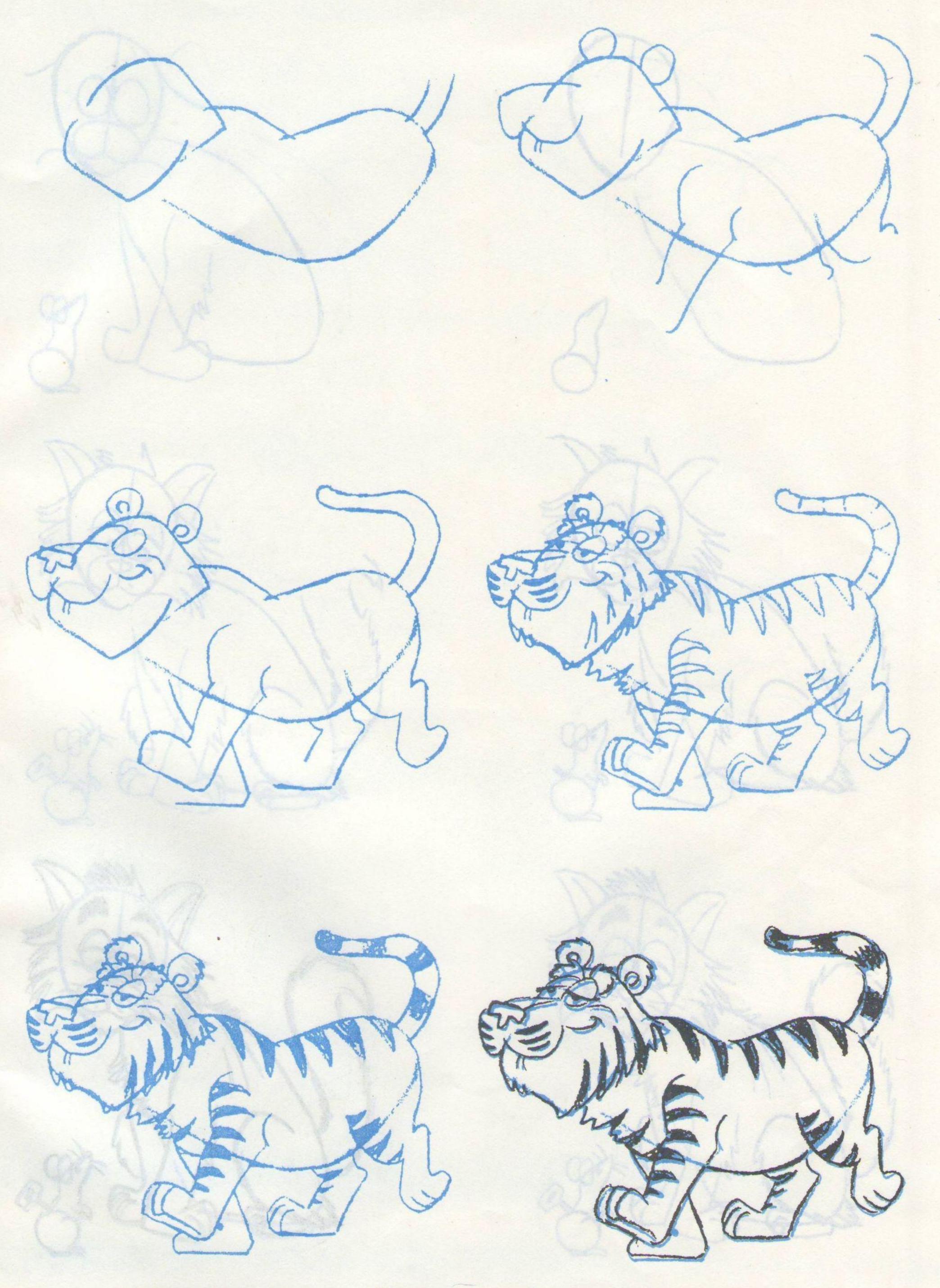
кондор в шляпе



хитренькая, но миленькая



милли громко не чавкает



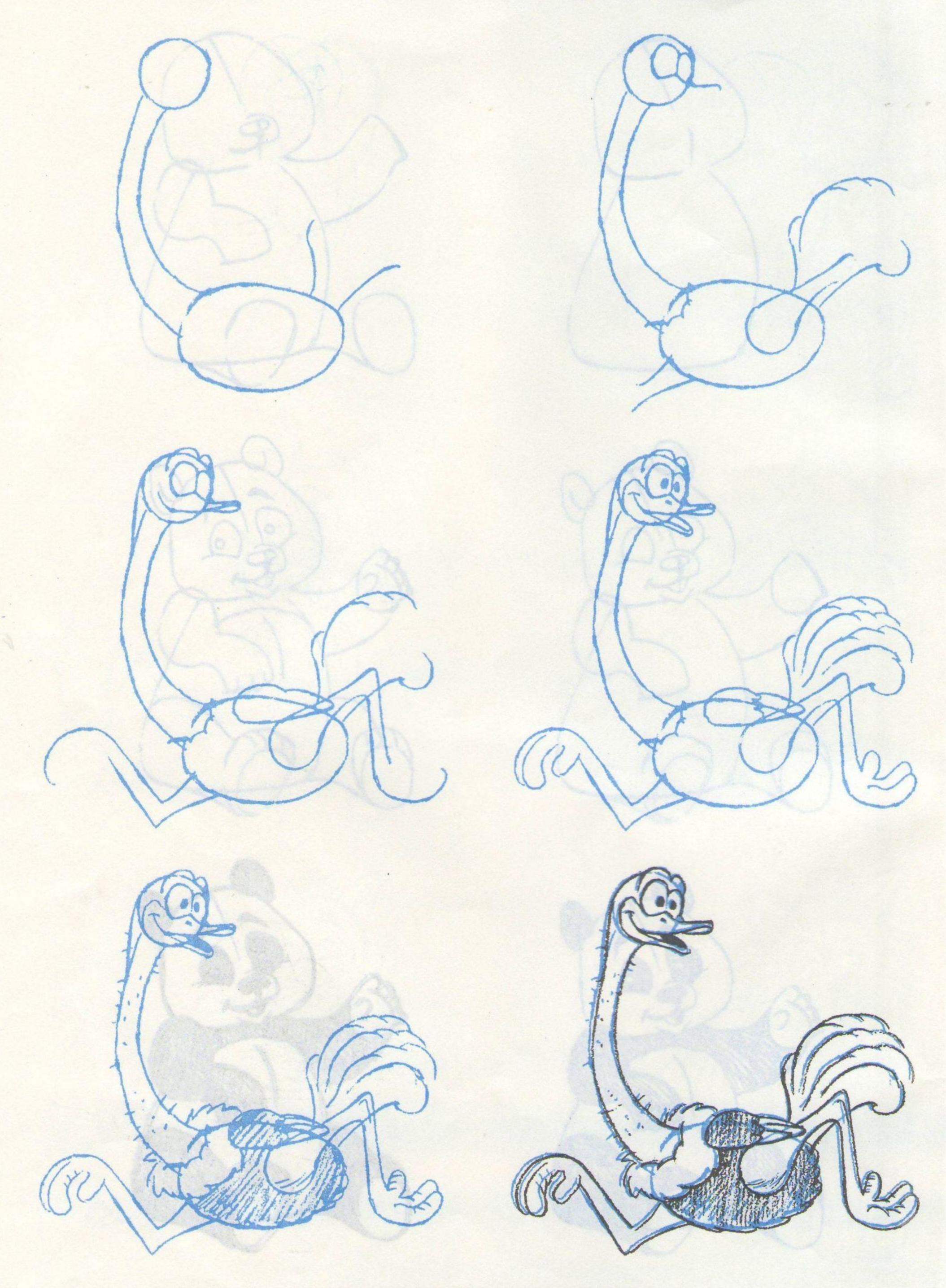
полосы без звёзд – ещё не флаг, а тигр



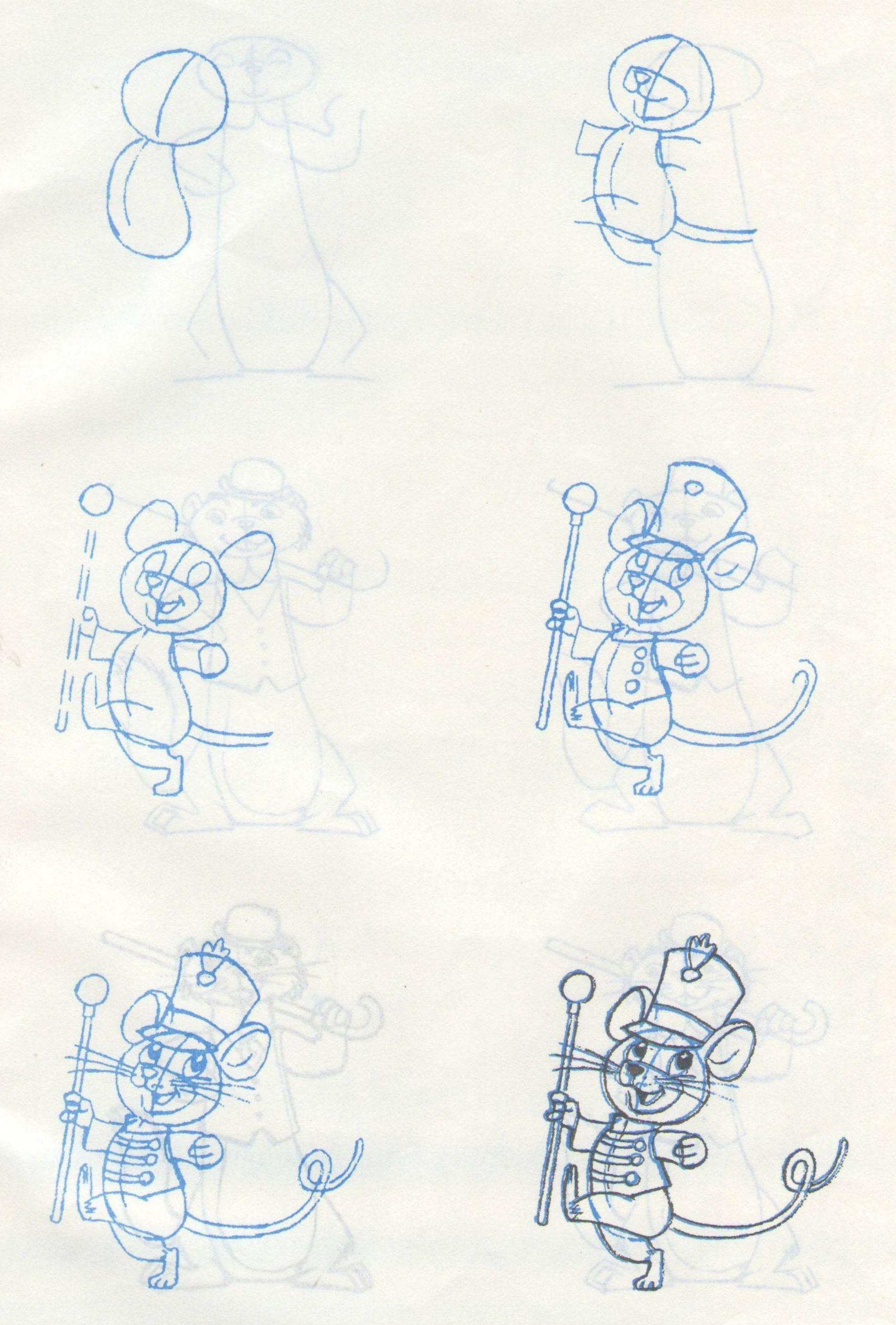
том с хвостом, а джерри с ключом



ПАНДА АМАНДА



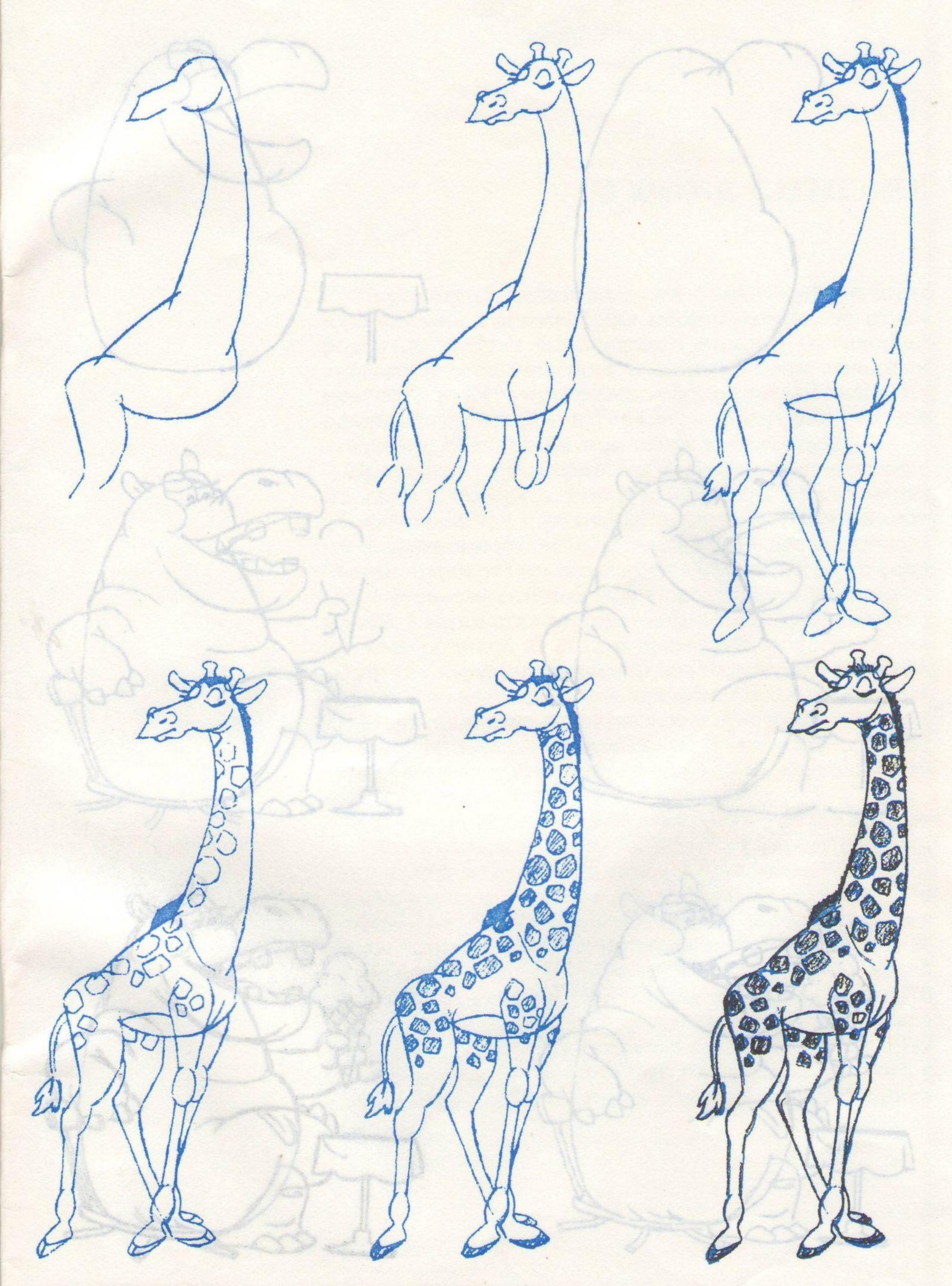
на взлётной полосе



МАРШИРУЕТ МАЙОР МЫШОВИЧ



ЛАСКА — ЛОВКИЙ ПРОЛАЗКА



ПЕРЕСЧИТАЛА ПЯТНА — ПОЛУЧИЛОСЬ ПЯТЬДЕСЯТ



хэппигипо

о бобе сингере

Он родился в небезызвестной Санта-Барбаре, штат Калифорния, а детские годы провёл неподалёку от городка Санта-Пола, километрах в двадцати от тихоокеанского берега. Посещал колледж Центра изящных искусств в Лос-Анджелесе, специализировался на оформлении реклам, в 1954 г. закончил это учебное заведение с отличием и дипломом бакалавра.

INDEPENDENT TEMPORES THREE OFFAIRS SOUTH OF OIL

130 - PES - TES - 171 - 275 - 171 237 - 29-76:

certaint: popurioganillaru; www.popuri.vus

C. Mocken, Hagarensensk gem chonsman.

TELE (495) 675-21-88, 660-58-41; e-mass: popust-medianal.ret

r.Hosoconompen, «Ton-Kumru», ren. (383) 336-10-28;

den ren e-mail: office(@top-kniga.ru

Проработав примерно год в рекламном агентстве Карсона и Робертса, Боб с 1956 г. занялся анимацией. Сотрудничал с разными студиями и художниками-мультипликаторами. В течение 25 лет на студии "Ханна-Барбера" он возглавлял отдел макетирования мультфильмов, основал отдел проектирования персонажей, а затем стал художником-постановщиком рекламных роликов. В это же время Боб преподавал на вечерних курсах повышения квалификации по макетированию мультфильмов, проектированию персонажей и раскадровке сценариев. Его приглашали читать лекции студентам киноклассов Южнокалифорнийского университета, а также ученикам нескольких местных начальных и средних школ.

В 1988 г. Боб учредил собственную компанию "Группа Сингера и Бенди" и на протяжении двух последующих лет проектировал плюшевых кукол, разрабатывал поздравительные открытки, вкладыши и футляры для кассет с аудиозаписями, книжки-раскраски, картинки-загадки, иллюстрировал сборники сказок.

Свыше 35 лет Боб является членом Американской академии кинематографических искусств и наук. В настоящее время он находится на пенсии и иллюстрирует сборники литературных произведений. В 1992 г. он опубликовал книгу "Как рисовать мультики", с 1998 г. начал сотрудничать с киностудией "Уорнер бразерс". 1000 vilenyppen Jimmessan No 62330/0056769 or 17.02.04.

Респрияния Боларусь, 220113, г.Минск, ул. Восточныя, 133-501,

Upn yearrum CAOO «Xapasern». Jamensus No 02330/0056935 or 30.04.04.

Республика Беларуев, 220113, г.Манск, уз Кульман, д. 1, корп. 3, эт.4, к. 42.

«"итакоп моД инизоудовое" оптравотиях? by

Республика Беларусь, 220013, г.Минек, пр. Иозанистысть, 79.

ПО ВОПРОСУ ПРИОБРЕТЕНИЯ КНИГ ОБРАЩАТЬСЯ:

г.Минск, тел. (8-10-375-17) 237-29-76; e-mail: popuri@mail.ru; www.popuri.ru; г.Москва, Издательский дом «Белкнига», тел. (495) 675-21-88, 600-58-41; e-mail: popuri-m@mail.ru; г.Новосибирск, «Топ-Книга», тел. (383) 336-10-28; книга-почтой: 630117, а/я 560; Интернет-магазин: www.top-kniga.ru; e-mail: office@top-kniga.ru

Он родился в небезызвестной Санта-Барбаре, штат Калифориня, а детекне годы провёл неподалёку от городка Санта-Пола, километрах в двадцати от тихооксанского берега. Посещал колледже Центра изящных искуеств в Лос-Андаселесс, специализировался на оформиении реклам, в 1954 г. закончил это учебное

заведение с отличнем и дипломом бакалавра. Проработав примерно год в рекламном агентстве Карсония и Робертся, Боб с 1956 г. занялся анимацией. Сотрудения с разними стушими и художинкаиничто ви ток ей эмпине и печение 25 лет на стушии «Кания-Баросра" он возглашия отдел макетирования муньтфильмов, основал отдел просктирования персонажей, а затем стал художинком-постановщиком рекламных роликов. В это же время Боб, преподавал на вечерник курсак повышения квалификации по макстирования мумьтеризьмов, просистированию персонажей и раскадровке сценариев. Его приглашами читить лекцина студентам кинокиассов Южнокалифюрини-CKOLO MHUBICDCHIELT, E LERORG A RELIMBERM HECERORERIN MCCL-

an innomiceblik kykon, pas-

C RESHOUTVEHER

Издание для досуга

HUNT HARRANDH X HARRANDER XIAH

ЭЙМИС Ли Дж., СИНГЕР Боб

РИСУЕМ 50 МУЛЬТЯШНЫХ ЗВЕРЯТ

жоевио илинадобо поводистроници и 3-е издание

Перевод с английского — $A.\Phi.3$ иновьев Оформление обложки — М.В.Драко

Подписано в печать с готовых диапозитивов 30.03.06. Формат 60×84/8. Бумага офсетная. Печать офсетная. Усл. печ. л. 6,51. Уч.-изд. л. 8,15. Тираж 6000 экз. Заказ 1376.

> Санитарно-эпидемиологическое заключение № 77.99.02.953.Д.001876.04.05 от 12.04.05.

ООО «Попурри». Лицензия № 02330/0056769 от 17.02.04. Республика Беларусь, 220113, г. Минск, ул. Восточная, 133-601.

При участии ООО «Харвест». Лицензия № 02330/0056935 от 30.04.04. Республика Беларусь, 220113, г.Минск, ул. Кульман, д. 1, корп. 3, эт.4, к. 42.

Республиканское унитарное предприятие «Издательство "Белорусский Дом печати"». Республика Беларусь, 220013, г. Минск, пр. Независимости, 79.



Эта книга показывает начинающим художникам, как легко рисовать зверюшек из мультфильмов. Следуя методу «шаг за шагом», разработанному известным иллюстратором Ли Дж. Эймисом, авторы смогли оживить и аллигатора на скейтборде, и отчаянную акробатку-обезьяну, и тюленя-фокусника. Здесь есть и фламинго, и парочка-тройка динозавров, и ещё множество потешных любимцев детворы. Методом рисования, который предлагает Ли Дж. Эймис, могут успешно пользоваться и дети, и взрослые.

Новые книги серии «Рисуем 50»:

- Рисуем 50 девочек с характером
- · Рисуем 50 рыцарей
- · Рисуем 50 крутых парней
- Рисуем 50 памятников архитектуры
- Рисуем 50 героев русских сказок
- Рисуем 50 знаменитых россиян
- · Рисуем 50 известных политиков
- · Рисуем 50 персонажей любимых сказок
- · Рисуем 50 звезд российской эстрады
- · Рисуем 50 персонажей и героев литературных сказок
- · Рисуем 50 персонажей сказок А.С. Пушкина Рисуем 50 библейских персонажей

ALEXS

ENAUDS



